

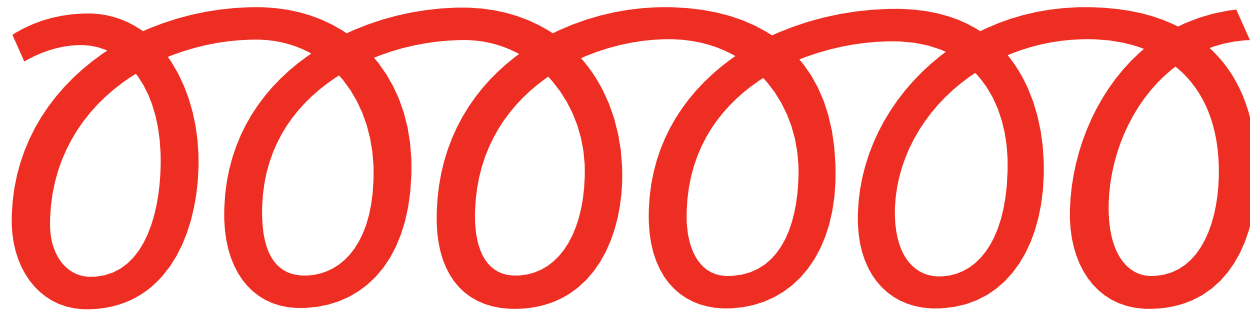
10 años creando aventuras

En Lúdilo estamos de celebración, llevamos 10 años creando la aventura de juego más extraordinaria. Más de una década ofreciendo experiencias únicas a grandes y pequeños.

Viajamos, buscamos, jugamos y seguimos buscando hasta dar con los mejores juegos para cada edad. Juegos que nos regalan tiempo de calidad en familia, diversión y desarrollo de habilidades y competencias.

Continuamos juntos este viaje de diversión, aprendizaje y pasión por los juegos. Gracias por seguirnos en esta aventura.

#10añoscreandoaventuras



PLUS-PLUS®

Display con brilla en la oscuridad ■	9
Display con purpurina	10
Display con pastel	10
Display de personajes	11
Display de dinosaurios	11
Puzzle by number — Cohete ■	12
Puzzle by number — Corazones	13
Puzzle by number — Arcoíris	13
Puzzle by number — Mariposa	13
Learn to build — Brilla en la oscuridad ■	14
Learn to build — Personas del mundo ■	15
Learn to build — Banderas del mundo ■	15
Learn to build — Abc & 123	16
Learn to build — Spinning tops	17
Learn to build — Dinosaurios	17
Maletín de viaje	18

PLUS-PLUS® BIG

Básico MIX 100 piezas ■	20
Pastel MIX 100 piezas ■	20
Neón MIX 100 piezas ■	20
Make & go — 29 piezas ■	21
Make & go — 46 piezas ■	21
Learn to build — Activity set ■	22
Learn to build — 60 piezas ■	23
Maletín de viaje BIG ■	23

SKILLMATICS®

A toda letra ■	28
iAdivina en 10!: Marvel® ■	29
iAdivina en 10!: Mundo animal Jr	30
iAdivina en 10!: Mundo animal	30

iAdivina en 10!: Países del mundo	31
iAdivina en 10!: En la ciudad	31
Mis primeros 100 animales	32
Letras, números, formas y colores	32
iLo encontré!: En casa	33
El árbol de Newton	33

LÚDILO®

Reinas durmientes 2 ■	36
Reinas durmientes	37
Palabrea ◀	38
Palabrea 2	39
Parauleja ◀	40
Hitz jarioa	40
Grabolo	41
Grabolo Junior	41
Tripolo	42
Animalea	42
Fipolino ◀	45
Pantolino	45
Ladrón torpón Jr ◀	46
Medio monstruo	46
Toko Island ■	48
Happy Bee ■	49
Bandida	50
Bandido	50
Mada	51
Kariba	51
Tucano	52
Papageno	52
Kinoko	52
Color Fox	53
Six Stix	53
K3	54
Skyjo	56

Zinga ■	57
Taco, gato, cabra, queso, pizza	58
Taco, vuelta, cabra, queso, pizza	59
Taco, gorro, tarta, regalo, pizza	59
Operación dinamita	60
Banderea ◀	60
Carrera de letras ◀	61
Buildzi	62
Slapzi	63
Eszi	63
Cubimag®	65
Cubimag® Pro	66
Cubimag® Junior XL ■	67
Cubimag® Junior	67
Busca a Leo ■	68
Ruedas o puertas ■	69
Sospechosos inusuales ◀	70
Super Mega Lucky Box	71
Día de mercado	72
El caso del museo	72
iPillado!	73
Batalla de genios Original	75
Batalla de genios Estrella	76
Batalla de genios Gemas	77
Fiesta banana ■	79
Sopa de bellotas	80
¿Hacemos el mono?	81
Panda Picnic	81

SMARTGAMES®

IQ Mini	86
IQ Twins ■	87
IQ Puzzler Pro	88
IQ Six Pro	88
IQ Circuit	89

IQ Stars	89
IQ Fit	90
IQ Arrows	90
IQ Link	90
IQ Twist	91
IQ Xoxo	91
IQ Focus	91
IQ Perplex ■	93
IQ Love	93
IQ Digits	94
IQ Stixx	94
IQ Puzzler Pro XXL	95
Gooal!	98
Puzzle Beach	98
Noah's Ark	99
Penguins Parade	99
Coral Reef	100
Brain Cheeser	100
Gatos y cajas ■	103
Taller de robots	104
¡Ardillas!	104
Escondite con monstruos	105
Jump in'	106
La casa de los fantasmas	106
Temple Trap	107
Orugas comilonas	107
Misión espacial	108
Escapa de Atlantis	108
Anti-virus Mutation	109
Parking Puzzle	109
Escuela de hípica	110
El templo perdido	110
Batalla pirata	111
En busca del diamante	111
Orden en la granja	112

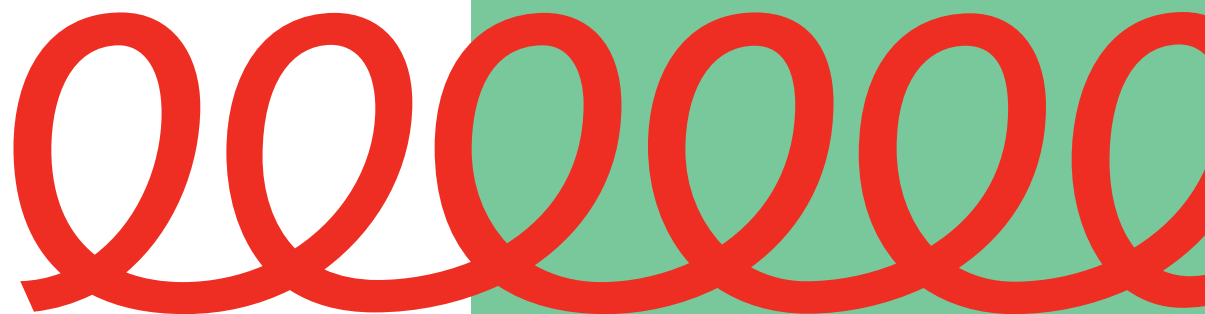
Colour Code	112
Dinosaurios: islas misteriosas	113
Estrellas fugaces	113
Hora de paseo	113
Foto safari ■	115
Los tres cerditos	116
Caperucita Roja	117
Jack y las habichuelas mágicas	118
Camelot Jr	118
Castle Logix	119
Trucky 3	119

SMARTMAX®

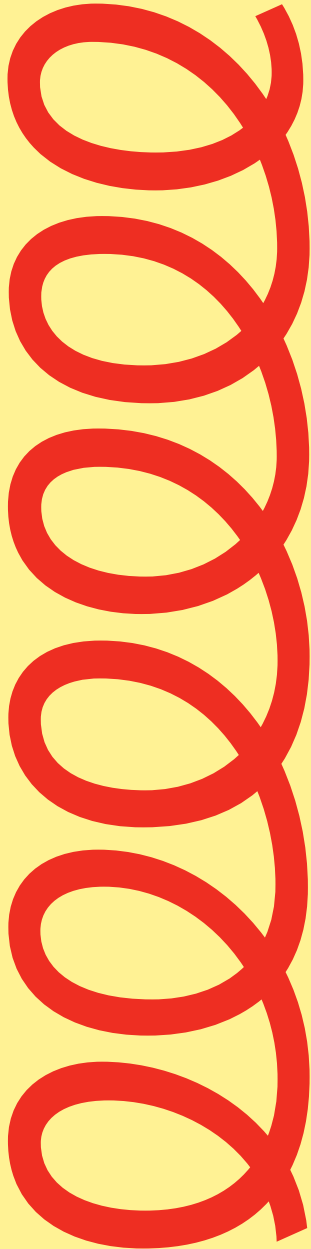
My First Build & Drive ■	123
My First Totem	124
My First Acrobats	124
Builder Set	125
Start	125
My First Safari Animals	126
My First Farm Animals	126
My First Dinosaurs	127
My First Sounds And Senses	128
My First Vehicles	128
Roboflex Create	129

índice

NOVEDAD > ■
 NUEVA EDICIÓN > ◀



novedades



Página 9



Página 12



Página 14



Página 15



Página 15



Página 20



Página 23



Página 21



Página 21



Página 22



Página 23



Página 28



Página 29



Página 36



Página 48



Página 49



Página 57



Página 61



Página 67



Página 68



Página 69



Página 79



Página 87



Página 93



Página 103



Página 115



Página 123



UNA FORMA, DIFERENTES POSIBILIDADES

- Construye múltiples e infinitas figuras con piezas de color.
- Fomenta el juego libre. Una forma diferentes posibilidades.
- Estimula la creatividad, la psicomotricidad fina, la concentración y la atención.
- Perfecto para todas las edades.
- Plus Plus es 100% reciclable y sus piezas son lavables.
- Sin BPA ni ftalatos.

BÁSICO + BRILLA EN LA OSCURIDAD + NEÓN

¡Construye figuras sin límites!

Diferentes modelos de tubos para una construcción libre y creativa. Piezas de colores básicos, colores neón o de colores que brillan en la oscuridad. El juego libre es mágico para el aprendizaje y desarrollo, ya que ponen en práctica la imaginación y la capacidad de pensar cómo encajan las cosas.

PIEZAS DE COLORES: 100 por tubo.

7418

Display. Dim: 34,5 × 28,5 × 25,3 cm.

Contenido: 24 unidades, 8 de cada modelo.

Caja estándar: 1 Display.




5 710409 107945




4282
BRILLA EN LA OSCURIDAD
Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 107518



4023
BÁSICO
Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102421



4024
NEÓN
Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102438

BÁSICO + PURPURINA + NEÓN



¡Construye figuras sin límites!

Diferentes modelos de tubos para una construcción libre y creativa. Piezas de colores básicos, colores neón o de purpurina. El juego libre es mágico para el aprendizaje y desarrollo, ya que ponen en práctica la imaginación y la capacidad de pensar cómo encajan las cosas.

PIEZAS DE COLORES: 100 por tubo.



7259

Display.
Dim: 34,5 × 28,5 × 25,3 cm.
Contenido: 24 unidades, 8 de cada modelo.
Caja estándar: 1 Display.



5 710409 105545

BÁSICO + PASTEL + NEÓN



¡Construye figuras sin límites!

Diferentes modelos de tubos para una construcción libre y creativa. Piezas de colores básicos, colores neón o pastel. El juego libre es mágico para el aprendizaje y desarrollo, ya que ponen en práctica la imaginación y la capacidad de pensar cómo encajan las cosas.

PIEZAS DE COLORES: 100 por tubo.



7233

Display.
Dim: 34,5 × 28,5 × 25,3 cm.
Contenido: 24 unidades, 8 de cada modelo.
Caja estándar: 1 Display.



5 710409 104883



4244
PURPURINA

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 105477



4023
BÁSICO

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102421



4024
NEÓN

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102438



4025
PASTEL

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102445



4023
BÁSICO

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102421



4024
NEÓN

Tubo.
Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102438

PERSONAJES



¡Construye diferentes personajes!

Construye un extraterrestre, un alien, un flamenco, un hada o juega libremente creando figuras sin límites. Incluye una guía de montaje para construir un personaje concreto, y una vez construido, no hay límite de lo que puedes crear.



PIEZAS DE COLORES: 100 por tubo.



7270

Display.
Dim: 34,5 × 28,5 × 25,3 cm.
Contenido: 24 unidades, 4 de cada modelo.
Caja estándar: 1 Display.



5 710409 105774

4244

PURPURINA

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 105477

4106

SUPERHÉROE

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 103374

4023

BÁSICO

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 102421

4241

HADA

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 105224

4242

FLAMENCO

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 105231

4246

EXTRATERRESTRE

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 105590

DINOSAURIOS



¡Construye diferentes dinosaurios!

Recrea las magníficas criaturas del pasado o juega libremente creando figuras sin límites. Cuatro dinosaurios diferentes para construir: T-Rex, Stegosaurus, Spinosaurus o Triceratops. Incluye una guía de montaje para construir un dinosaurio concreto.



PIEZAS DE COLORES: 100 por tubo.



7236

Display.
Dim: 34,5 × 28,5 × 25,3 cm.
Contenido: 24 unidades,
(8 T-Rex, 8 Triceratops, 4
Stegosaurus y 4 Spinosaurus)
Caja estándar: 1 Display.



5 710409 104913

4093

STEGOSAURUS

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 103077

4094

TRICERATOPS

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 103084

4200

T-REX

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



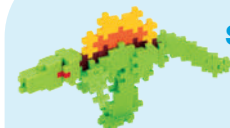
5 710409 104722

4238

SPINOSAURUS

Tubo.

Dim: Ø3,5 × 27,8 cm.
Contenido: 100 piezas.



5 710409 104739



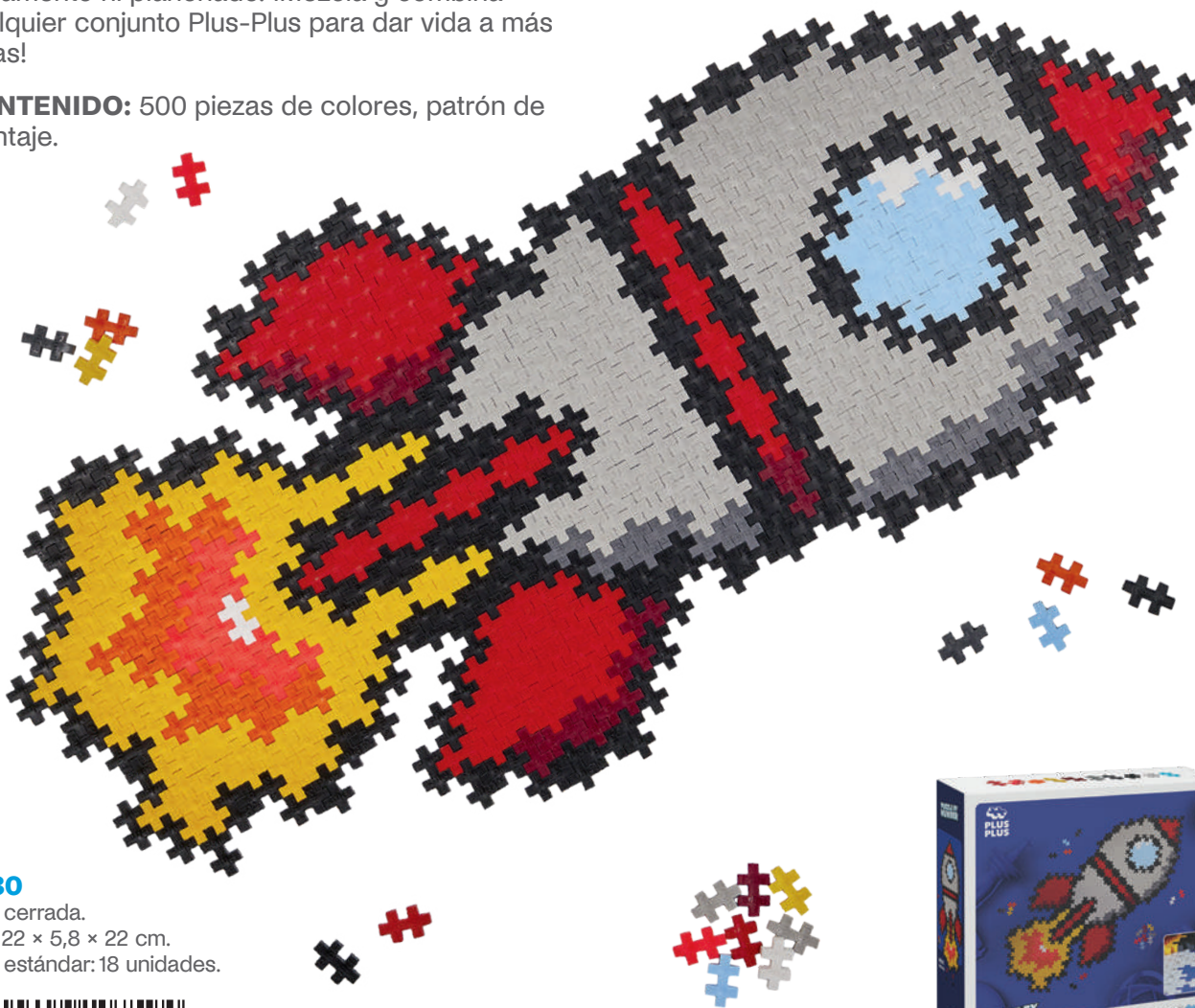
COHETE

¡Construye un cohete espacial!

Combina diversión y aprendizaje. Combina colores y números y construye un cohete espacial. Después cuélgalo en la pared o ventana de tu habitación y viaja al espacio. No necesita pegamento ni planchado. ¡Mezcla y combina cualquier conjunto Plus-Plus para dar vida a más ideas!

CONTENIDO: 500 piezas de colores, patrón de montaje.

500
PIEZAS



3930

Caja cerrada.

Dim: 22 x 5,8 x 22 cm.

Caja estándar: 18 unidades.



CORAZONES



¡Crea mosaicos en forma de corazón!

Combina el arte de la pintura con la construcción de un puzle. Completa el diseño, con la ayuda del patrón, combinando cada número con el color correspondiente para crear dos corazones. Cuando termines, puedes colgarlo como decoración en tu habitación.

CONTENIDO: 250 piezas de colores, patrón de montaje.



3911

Caja cerrada.
Dim: 16,3 × 4,5 × 16,3 cm.
Caja estándar: 60 unidades.



5 710409 106900



ARCOÍRIS



¡Construye un gran arcoíris mágico!

Utilizando el patrón, completa el diseño combinando cada número con la pieza de color correspondiente. Hay hasta 500 piezas de colores disponibles. ¡Mira qué arcoíris has creado! Ahora puedes decorar tu habitación o ser creativo y crear una nueva figura.

CONTENIDO: 500 piezas de colores, patrón de montaje.



3913

Caja cerrada.
Dim: 22 × 5,8 × 22 cm.
Caja estándar: 18 unidades.



5 710409 106924



MARIPOSA



¡Deja volar tu creatividad y crea una mariposa!

Sigue paso a paso los números del patrón y coloca las 800 piezas de colores en su lugar correspondiente, ¡sin necesidad de pegamento ni plancha! Pon a prueba la creatividad, la concentración y el control de impulsos y crea una maravillosa mariposa.

CONTENIDO: 800 piezas de colores, patrón de montaje.



3915

Caja cerrada.
Dim: 27,5 × 5,8 × 27,5 cm.
Caja estándar: 14 unidades.



5 710409 106948





BRILLA EN LA OSCURIDAD

¡Crea todo tipo de figuras que brillan en la oscuridad!

Construye lo que quieras con las piezas que brillan en la oscuridad: personajes, fantasmas, unicornios espaciales y mucho más. El set contiene colores mixtos y piezas que brillan en la oscuridad para que tus diseños deslumbren como nunca. El juego también viene con 2 placas base pequeñas y una guía.

CONTENIDO: 500 piezas de colores, 2 planchas de montaje y una guía de montaje.



500
PIEZAS



3928

Caja cerrada.
Dim: 32,5 × 6 × 22,2 cm.
Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 107419



PERSONAS DEL MUNDO

¡Atención, habitantes del mundo!

Aprende cómo construir personas tanto en 2D como en 3D. Este juego enseña a los niños y niñas a crear varios tipos de personas de diferentes tamaños y diferentes tonos de piel.

CONTENIDO: 275 piezas de colores, 2 planchas de montaje y una guía de montaje.



+ 250
PIEZAS



3933

Caja cerrada.

Dim: 24,7 × 4,5 × 16,2 cm.

Caja estándar: 36 unidades.



5 710409 107624



BANDERAS DEL MUNDO

¡Explora el fascinante mundo de las banderas!

Aprende sobre las banderas de todo el mundo, así como también construir las en diferentes tamaños. Desde la bandera de Japón hasta la bandera de Brasil, este juego educativo te permitirá conocer las diferentes formas, colores y significados detrás de cada bandera. Además, incluye plantillas extra para que puedan construir sus propias banderas.

CONTENIDO: 700 piezas de colores, 2 planchas de montaje y guía de montaje.



700
PIEZAS



3932

Caja cerrada.

Dim: 32,5 × 6 × 22,2 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 107617



ABC & 123

¡Aprende números y letras mientras juegas!

Descubre todas las letras del abecedario, los números y diferentes símbolos con las 40 tarjetas de doble cara. Coloca las piezas para completar las letras de la A a la Z, números del 0 al 9 y los símbolos de suma, resta o multiplicación.

CONTENIDO: 600 piezas de colores y 40 tarjetas de doble cara con letras, números y símbolos.

+5

600
PIEZAS

+ 40
FICHAS
DIDÁCTICAS



3909

Caja cerrada.
Dim: 32,5 × 6 × 22 cm.
Caja estándar: 16 unidades.



SPINNING TOPS

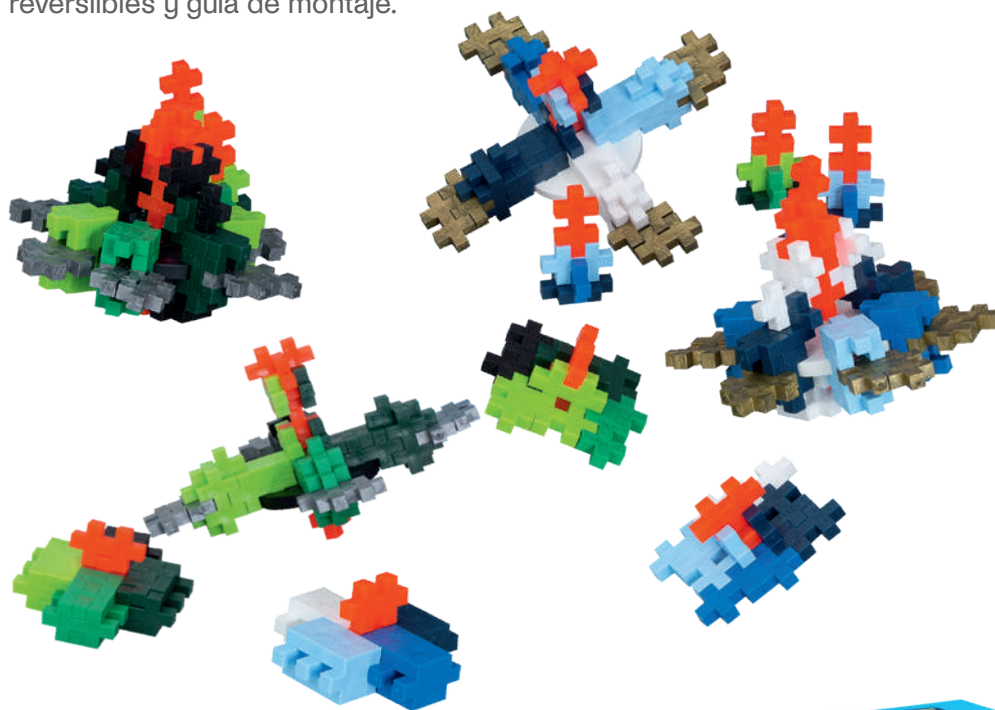


¡Construye la peonza más creativa!

¿Quién construirá la peonza ganadora? Reta a tus amigos a construir la peonza más divertida y loca con las piezas de colores y con la ayuda de la guía de montaje. El juego incluye 240 piezas coloridas y 4 ruedas reversibles. ¡Gana la peonza que aguante más tiempo girando!

CONTENIDO: 240 piezas de colores, 4 ruedas reversibles y guía de montaje.

240
PIEZAS



3853

Caja cerrada.
Dim: 24,5 × 4,5 × 16,3 cm.
Caja estándar: 36 unidades.



5 710409 105637



DINOSAURIOS



¡Aprende a construir divertidos dinosaurios!

Con este set aprenderás a construir paso a paso, divertidos dinosaurios en 3D. También podrás construir un volcán y una isla, con la ayuda de la guía de montaje. Todo mientras pones en práctica la metodología STEM y la concentración.

CONTENIDO: 600 piezas de colores, 2 planchas de montaje y guía de montaje.

600
PIEZAS



CONSTRUCCIONES
2D & 3D

3918

Caja cerrada.
Dim: 32,5 × 6 × 22 cm.
Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 107129





MALETÍN DE VIAJE



¡El maletín perfecto para tus viajes!

Con este maletín de viaje puedes llevar tu creatividad al límite en cualquier lugar: en el parque, playa, campo o montaña, ¡tú eliges! Incluye una plancha de montaje y 100 piezas de colores para crear infinitas figuras.

CONTENIDO: 100 piezas de colores, una plancha de montaje y un maletín azul.

100
PIEZAS



7012

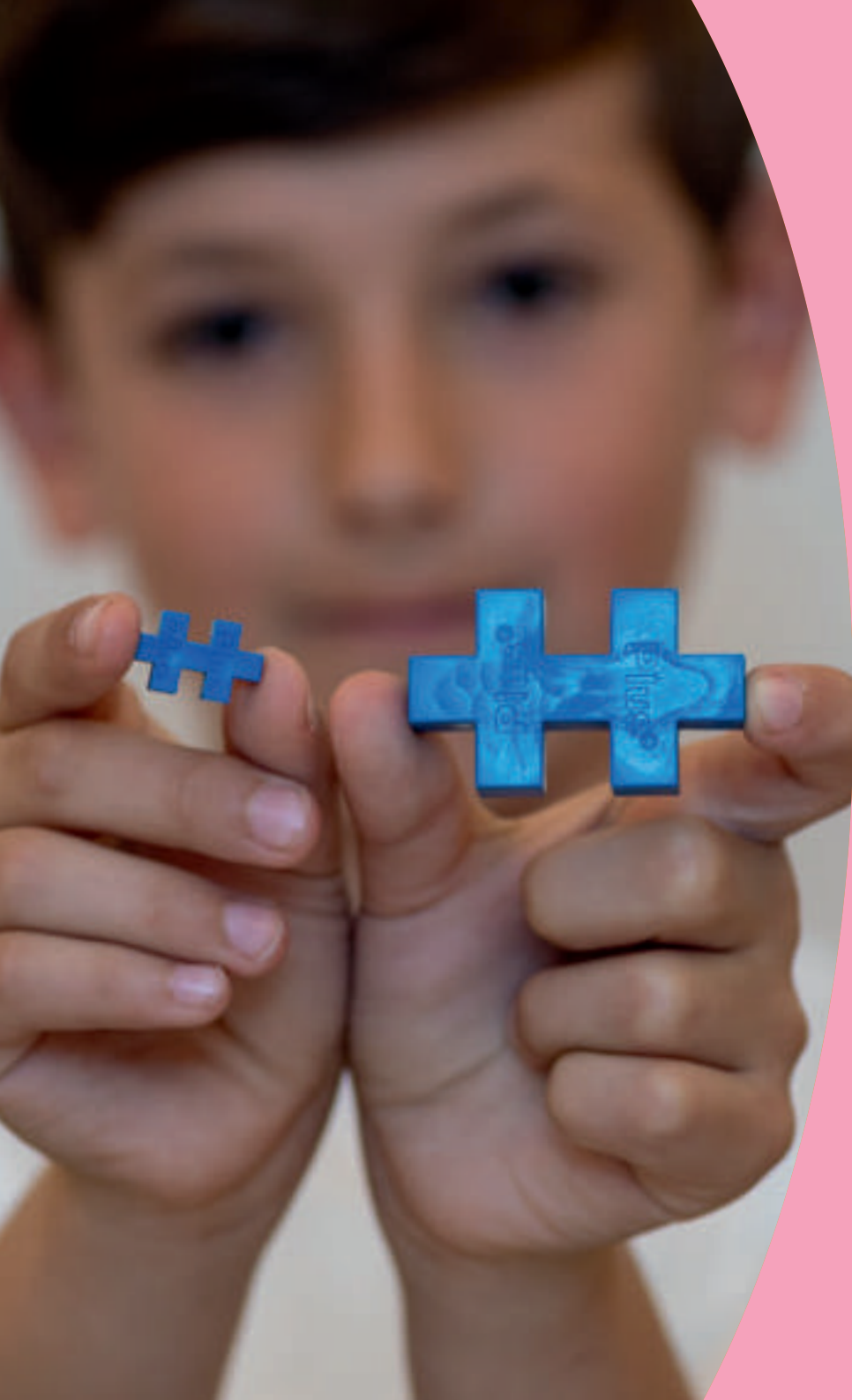
Caja cerrada.

Dim: 18 × 6,5 × 18 cm.

Caja estándar: 36 unidades.



5 710409 105620



BIG

- Gracias a su gran tamaño, las piezas BIG son perfectas para las manos más pequeñas. ¡Combina el juego y el aprendizaje! Es un juguete educativo que estimula la motricidad fina, la creatividad, la imaginación, la concentración y la paciencia.
- A partir de 1 año.
- Plus-Plus BIG mide 50 mm x 30 mm.
- ¡En parte ciencia, en parte tecnología, en parte ingeniería, un poco de matemáticas y mucha DIVERSIÓN!

Plus-Plus clásico. 20 mm.
A partir de 5 años.



Plus-Plus BIG. 50 mm.
De 1 a 6 años.



BÁSICO MIX 100 PZS



¡Juego libre con 100 piezas de colores!

Este set de juego fomenta la creatividad y habilidades motoras de los niños, además de ayudarles a reconocer colores. El juego libre les permite experimentar y descubrir mientras fomenta su curiosidad e imaginación.

CONTENIDO: 100 piezas grandes de colores básicos.

100
PIEZAS



3210

Caja cerrada.

Dim: 14 × 14 × 14 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 200011

PASTEL MIX 100 PZS



¡Juego libre con 100 piezas de colores!

Este set de juego fomenta la creatividad y habilidades motoras de los niños, además de ayudarles a reconocer colores. El juego libre les permite experimentar y descubrir mientras fomenta su curiosidad e imaginación.

CONTENIDO: 100 piezas grandes de colores pastel.

100
PIEZAS



3412

Caja cerrada.

Dim: 14 × 14 × 14 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 201070

NEÓN MIX 100 PZS



¡Juego libre con 100 piezas de colores!

Este set de juego fomenta la creatividad y habilidades motoras de los niños, además de ayudarles a reconocer colores. El juego libre les permite experimentar y descubrir mientras fomenta su curiosidad e imaginación.

CONTENIDO: 100 piezas grandes de colores neón.

100
PIEZAS



3411

Caja cerrada.

Dim: 14 × 14 × 14 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 201063

MAKE & GO 29 PIEZAS

¡Construye vehículos divertidos y coloridos!

Perfecto para pequeñas manos y grandes ideas. Cuatro ruedas y una plancha de montaje para construir tus propios vehículos y después, poder jugar con ellos.

CONTENIDO: 25 piezas grandes de colores, 1 plancha de montaje, 4 ruedas BIG y 1 guía de montaje paso a paso.



3423

Caja cerrada.

Dim: 24,7 × 4,5 × 16,2 cm.

Caja estándar: 36 unidades.



5 710409 201209



MAKE & GO 46 PIEZAS

¡Construye vehículos divertidos y coloridos!

Perfecto para pequeñas manos y grandes ideas. Cuatro ruedas y una plancha de montaje para construir tus propios vehículos y después, poder jugar con ellos.

CONTENIDO: 41 piezas grandes de colores, 1 plancha de montaje, 4 ruedas BIG y 1 guía de montaje paso a paso.



3422

Caja cerrada.

Dim: 32,5 × 6 × 22 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 201193



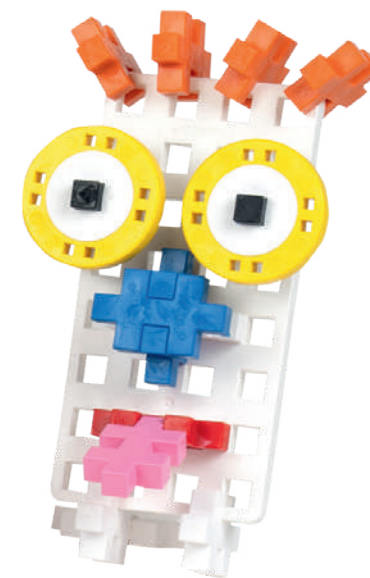
LEARN TO BUILD ACTIVITY SET

¡10 actividades divertidas e inspiradoras!

Set con 10 tarjetas de actividades para niños y familias. Por ejemplo: dominó, construcción de torres, juego de bolos, la serpiente más larga y muchos más.

Cada una de estas tarjetas presenta un desafío, un juego u otra inspiración para fomentar la imaginación del niño. Aprende colores y formas, mientras desarrolla habilidades motoras finas y coordinación.

CONTENIDO: 130 piezas grandes de colores, 1 plancha de montaje, 4 ruedas BIG y 10 tarjetas de actividades de doble cara.



3448

Caja cerrada.
Dim: 35,3 × 6 × 27,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



LEARN TO BUILD 60 PZS

¡Gran set de construcción para los más pequeños!

El juego BIG Learn To Build contiene todo lo necesario para comenzar con Plus-Plus. Gracias al gran tamaño de las piezas BIG, es perfecto para las manos más pequeñas y no hay límites para construir todo lo que imagines. También se incluye una guía para empezar.

CONTENIDO: 60 piezas grandes de colores, 1 plancha de montaje y guía de aprendizaje.



3288

Caja cerrada.

Dim: 32,5 × 6 × 22 cm.

Caja estándar: 16 unidades.



5 710409 200929



BIG MALETÍN DE VIAJE

¡El maletín perfecto para tus viajes!

Con este maletín de viaje puedes llevar tu creatividad al límite en cualquier lugar: en el parque, playa, campo o montaña, ¡tú eliges! Exterior del maletín de tela resistente.

CONTENIDO: 15 piezas grandes de colores y un maletín amarillo y naranja.



3430

Maletín con faja.

Dim: 19 × 6,5 × 19 cm.

Caja estándar: 36 unidades.



5 710409 201278

TUBES / TUBOS



LEARN TO BUILD / APRENDE A CONSTRUIR



PUZZLE BY NUMBER
/ PUZLE POR NÚMEROS



TRAVEL / VIAJE



OPEN PLAY /
JUEGO LIBRE



TRAVEL / VIAJE



LEARN TO BUILD /
APRENDE A CONSTRUIR



MAKE AND GO /
CREA Y CONDUCE







Skillmatics[®]

A fantastic way to build skills

A TODA LETRA

¡El juego de categorías más rápido, divertido e ingenioso!

¿Listos para la carrera? Tira el dado para elegir la carta de categoría y gira el reloj de arena. ¡Contrarreloj! Di una respuesta para deshacerte de cartas de letra.

CONTENIDO: 120 cartas de categoría, 1 reloj de arena, 1 dado madera, 100 cartas de letra, reglas del juego.



CÓMO JUGAR



1 Cada jugador tiene su montón de cartas bocabajo. Tira el dado para elegir categoría. Se activa el reloj de arena.



2 Con las tres cartas de tu mano, di una respuesta que empiece con la letra correcta para ir deshaciendote de cartas.



3 Siempre hay que tener tres cartas en la mano disponibles. El primer jugador que agote su montón de cartas, gana la partida.



LÓGICA
COMUNICACIÓN
TOMA DE DECISIONES
PENSAMIENTO CRÍTICO

SKILL485RRS

Caja cerrada.
Dim: 15 x 4,4 x 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 904279 504318

¡ADIVINA EN 10! MARVEL®

¡Consigue 7 tarjetas para ganar!

Haz hasta 10 preguntas para adivinar el personaje de Marvel de la Tarjeta de Juego. ¿Puede volar? ¿Es parte de los Vengadores? ¿Es de Wakanda? Piensa bien, haz preguntas inteligentes, utiliza las Tarjetas de Pista adecuadamente y sé el primer jugador en conseguir 7 Tarjetas de Juego.

CONTENIDO: 52 tarjetas de juego, 6 tarjetas de pista, reglas de juego.

CÓMO JUGAR



En tu turno, un jugador del otro equipo coge una Tarjeta de Juego y lee las dos primeras palabras clave.



Luego puedes hacer hasta 10 preguntas para intentar averiguar el personaje de la Tarjeta de Juego. Solo puedes hacer preguntas que respondan a 'Sí' o 'No'.



Si adivinas la tarjeta correctamente, la ganas. Hacen falta 7 para ganar la partida. Puedes jugar una pregunta extra, pero esto pone en riesgo la tarjeta ganada.

COMUNICACIÓN
PENSAMIENTO CREATIVO
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
TOMA DE DECISIONES



POR CONFIRMAR
Caja cerrada.
Dim: 17,7 × 5 × 24 cm.
Caja estándar: 12 unidades.

¡ADIVINA EN 10! MUNDO ANIMAL JR

¡No es necesario saber leer!

¡Prepárate para el juego de preguntas más emocionante! Utiliza las Fichas de Ayuda, haz preguntas y obtén pistas sobre el animal de la Tarjeta de Juego. ¿Dónde vive? ¿Tiene cuatro patas? ¿Qué come? ¡Aprende mientras juegas con *Adivina en 10 Junior!*

CONTENIDO: 35 tarjetas de juego, 10 fichas de ayuda, reglas de juego.



COMUNICACIÓN
PENSAMIENTO CREATIVO
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
TOMA DE DECISIONES

SKILL198SGJAK

Caja cerrada.
Dim: 15 × 4,4 × 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



¡ADIVINA EN 10! MUNDO ANIMAL

¡Consigue 7 tarjetas para ganar!

¡Prepárate para el juego de preguntas más emocionante! Hasta 10 preguntas para adivinar el animal de la Tarjeta de Juego. ¿Es carnívoro? ¿Es un animal doméstico? ¿Vive en grupo? Piensa bien, haz preguntas inteligentes, utiliza las Tarjetas de Pista y isé el primero en conseguir las 7 tarjetas!

CONTENIDO: 52 tarjetas de juego, 6 tarjetas de pista, reglas de juego.



COMUNICACIÓN
PENSAMIENTO CREATIVO
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
TOMA DE DECISIONES

SKILL196SGAP

Caja cerrada.
Dim: 15 × 4,4 × 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



¡ADIVINA EN 10!: PAÍSES DEL MUNDO

¡Consigue 7 tarjetas para ganar!

¡Prepárate para el juego de preguntas más emocionante! Hasta 10 preguntas para adivinar el país de la Tarjeta de Juego. ¿Es una isla? ¿Está en América del Sur? ¿Su moneda es el Euro? Piensa bien, haz preguntas inteligentes, utiliza las Tarjetas de Pista y sé el primero en conseguir las 7 tarjetas!

CONTENIDO: 52 tarjetas de juego, 6 tarjetas de pista, reglas de juego.



SKILL197SGCW

Caja cerrada.
Dim: 15 x 4,4 x 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades



8 904279 501645

COMUNICACIÓN
PENSAMIENTO CREATIVO
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
TOMA DE DECISIONES

¡ADIVINA EN 10!: EN LA CIUDAD

¡Prepárate para el juego de preguntas más emocionante!

Haz hasta 10 preguntas para adivinar el lugar de la ciudad que se esconde tras la Tarjeta de Juego. ¿Es un lugar al aire libre?, ¿La gente va allí a comprar? ¡Piensa bien, haz preguntas inteligentes, utiliza tus Tarjetas de Pistas y sé el primer jugador en ganar 7 tarjetas!

CONTENIDO: 50 tarjetas de juego, 6 tarjetas de pista, reglas de juego.



SKILL278SGAT

Caja cerrada.
Dim: 15 x 4,4 x 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 904279 502321

COMUNICACIÓN
PENSAMIENTO CREATIVO
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
TOMA DE DECISIONES

FLASH CARDS: MIS PRIMEROS 100 ANIMALES

¡Aprende todo sobre los animales!

Descubre todo tipo de animales jugando con las Flash Cards: animales marinos, insectos, animales salvajes, aves, y animales de granja. Crea una historia, adivina el animal o juega a clasificar. ¡Descubre muchas actividades más en la guía de aprendizaje!

CONTENIDO: 50 flash cards de animales a doble cara, 1 guía de aprendizaje y 3 actividades didácticas.



OBSERVACIÓN
PENSAMIENTO REFLEXIVO
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
RAZONAMIENTO LÓGICO

SKILL399FCA

Caja cerrada.
Dim: 9,4 x 5,2 x 14 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



FLASH CARDS: LETRAS, NÚMEROS, FORMAS Y COLORES

¡Aprende de forma divertida con las Flash Cards!

Descubre todas las letras del abecedario, números, formas y colores con las divertidas Flash Cards. ¿Puedes ordenar los números de mayor a menor? o ¿decir una palabra que empiece por la letra «A»? Incluye una guía de aprendizaje con diferentes actividades.

CONTENIDO: 50 flash cards de doble cara, 1 guía de aprendizaje y 3 actividades didácticas.



OBSERVACIÓN
PENSAMIENTO REFLEXIVO
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
RAZONAMIENTO LÓGICO

SKILL398FCLN

Caja cerrada.
Dim: 9,4 x 5,2 x 14 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



¡LO ENCONTRÉ!: EN CASA

¡Una búsqueda del tesoro!

¡Aprende sobre fonética, números, formas y mucho más a medida que te diviertes con el emocionante juego de «Buscar y Encontrar»! ¿PUEDES ENCONTRAR... Algo que huele bien? ¿Algo más pequeño que la palma de tu mano? Grita «¡LO ENCONTRÉ!» cuando hayas encontrado el objeto ¡Juega con tus amigos e intenta ser el primero en ganar 7 tarjetas!

CONTENIDO: 50 tarjetas de juego, tarjetero, reglas de juego.



VELOCIDAD
ESTRATEGIA
CONCENTRACIÓN
PSICOMOTRICIDAD



SKILL279SFWI

Caja cerrada.
Dim: 15 x 4,4 x 18,5 cm.
Caja estándar: 12 unidades



8 904279 502338

EL ÁRBOL DE NEWTON

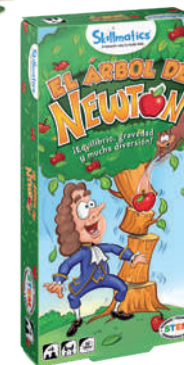
¡Equilibrio, gravedad y mucha diversión!

Construye el árbol de Newton, colocando troncos y ramas manteniendo el equilibrio. Prepara una estrategia y elige tus cartas de juego sabiamente. ¿Quién hará caer el árbol? ¡Equilibrio y estrategia!

CONTENIDO: 54 cartas de acción, 60 manzanas, 8 ramas, 8 troncos de madera, 1 pieza de Newton, reglas de juego.



STEM
ESTRATEGIA
CONCENTRACIÓN
PSICOMOTRICIDAD



SKILL199SNT

Caja cerrada.
Dim: 15,5 x 5 x 25,8 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 904279 501669

REINAS DURMIENTES 2

¡El rescate!

La Reina Tortita, la Reina Mariquita y sus amigos, vuelven con nuevos personajes y con una nueva misión: ¡salvar a los reyes! Encuentra un compañero mágico para que te ayude en esta misión, ¡pero cuidado con los Gnomos Salvajes, los Sauces Durmientes y la astuta Bruja Cambio! ¡Sé quien más reyes salve y corónate como la heroína real!

CONTENIDO: 94 cartas, 6 caballeros con soporte, 1 dado personalizado y reglas de juego.



CÓMO JUGAR



1 Prepara la mesa de juego como se explica en las instrucciones y reparte las cartas según corresponda a cada jugador.

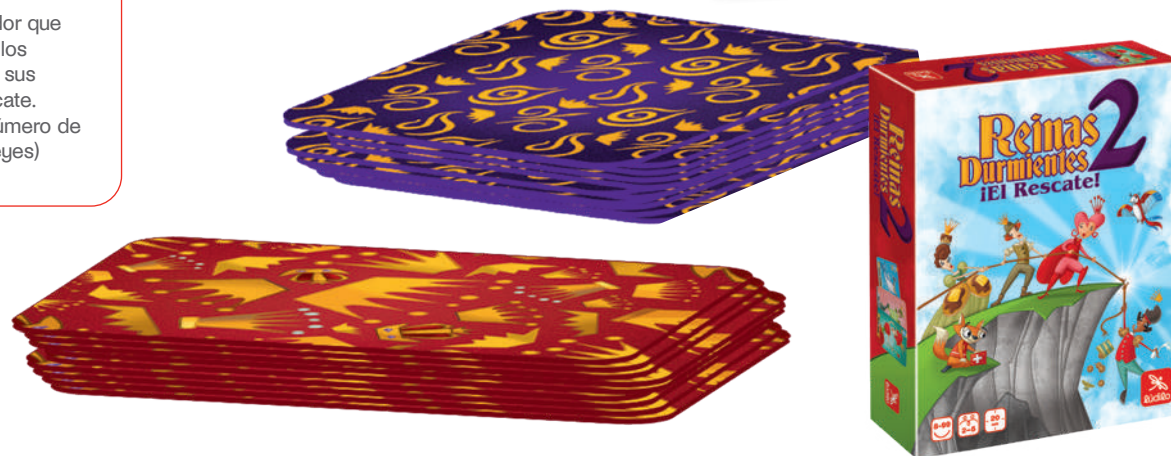


2 Lanza el dado y actúa según te toque: robar cartas o acción. Juega tus cartas con estrategia.



3 Gana el primer jugador que consiga despertar a los reyes con las rens y sus compañeros de rescate. (Dependiendo del número de jugadores: 4, 3 o 2 reyes)

ARITMÉTICA
PROBABILIDAD
TOMA DE DECISIONES
ESTRATEGIA



803106

Caja con ventana.
Dim: 16,5 x 4 x 20,3 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 031065



REINAS DURMIENTES

¡Consigue despertar a 5 reinas!

Consigue despertar a 5 reinas antes que nadie en este divertido juego de cartas. Hay 7 tipos de cartas especiales de acción y 12 cartas de reinas. Cada carta especial tiene una función diferente y con ellas debes conseguir retrasar a tus oponentes del objetivo y ser el primero en lograrlo, ¿lo conseguirás?

CONTENIDO: 79 cartas, reglas de juego.



80363

Caja cerrada.
Dim: 12 x 3,5 x 14,5 cm.
Caja estándar: 6 unidades..



ESTRATEGIA
MEMORIA
MATEMÁTICAS



PALABREA

¡Un clásico entre los juegos de palabras!

El divertido juego de cartas superventas. Sé el primero en encontrar una palabra de la categoría que indica la carta, que comience por la letra del mismo color. ¡Sé el más rápido y conviértete en el SÚPER PALABRERO! Además se puede transportar fácilmente con su formato lata.

CONTENIDO: 60 cartas redondas doble cara, reglas de juego.

¡NUEVA EDICIÓN!



CÓMO JUGAR

1



Coloca el mazo de cartas en el centro de la mesa con la cara de categoría hacia arriba.

2



Cada jugador, en su turno, gira la carta superior y la coloca junto al mazo de cartas, con la cara de las letras hacia arriba.

3



El primer jugador en decir una palabra, que empiece por la letra del mismo color que la de la categoría, consigue la carta. Gana el que más cartas tenga.



CONCENTRACIÓN
HABILIDADES LINGÜÍSTICAS
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO



80305

Caja con ventana.
Dim: 13 × 7,5 × 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 80305 1

PALABREA 2

¡Más categorías, doble diversión!

¡Nueva versión del juego de cartas superventas! Puedes jugar solamente con esta versión o combinarla con Palabrea original. Nuevas categorías: música, deportes, personajes de ficción, partes del cuerpo humano... ¡Descúbrelas todas!

CONTENIDO: 60 cartas redondas doble cara, reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



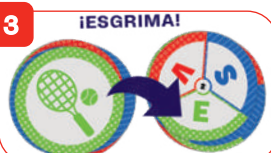
Coloca el mazo de cartas en el centro de la mesa con la cara de categoría hacia arriba.

2



Cada jugador, en su turno, gira la carta superior y la coloca junto al mazo de cartas, con la cara de las letras hacia arriba.

3



¡ESGRIMA!

El primer jugador en decir una palabra, que empiece por la letra del mismo color que la de la categoría, consigue la carta. Gana el que más cartas tenga.

CONCENTRACIÓN
HABILIDADES LINGÜÍSTICAS
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO



¡COMBÍNALO
CON PALABREA!



UN JUEGO QUE EMPIECE
POR LA LETRA «S»
¡SLAPZI!



803104

Caja con ventana.
Dim: 13 × 7,5 × 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436598 031041



¡NUEVA EDICIÓN!

80306

Caja con ventana.
Dim: 13 × 7,5 × 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



PARAULEJA

Ara també en català!



80861

Caja con ventana.
Dim: 13 × 7,5 × 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



HITZ JARIOA

Orain Euskaraz ere!



RATOLÍ!



GRABOLO

¡Sé el más rápido en conseguir las cartas!

Un juego de concentración y velocidad. Demuestra que tienes los mejores ojos y las manos más rápidas de la mesa. Los dados indican la combinación de color y número que debes buscar. Intenta ser el primero en coger la carta correspondiente. El jugador que consiga más cartas ganará la partida. ¡Grabolo! diversión salvaje para todos.

CONTENIDO: 36 cartas, 1 dado con números, 1 dado con colores, reglas de juego.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
MEMORIA



80458

Caja con ventana.
Dim: 13 x 7,4 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 804584

GRABOLO JUNIOR

¡Demuestra que eres el más rápido!

Demuestra que tienes los mejores ojos y las manos más rápidas de la mesa. Los dados indican la combinación de color y animal que debes buscar. Intenta ser el primero en coger la carta correspondiente.

CONTENIDO: 36 cartas, 1 dado con figuras de animales, 1 dado con colores, reglas de juego.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
MEMORIA



80452

Caja con ventana.
Dim: 13 x 7,5 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 804522



TRIPOLO

Tres en raya de letra, color o imagen.

Juego de lógica y velocidad. Pon a prueba tu capacidad de observación y rapidez. Crea un *Tripolo*, coloca todas tus cartas y gana. Busca dos cartas en línea con la misma característica: color, letra o imagen, completa el tres en raya con una de tus cartas y crea un *Tripolo* en horizontal, vertical o diagonal. ¡Sé rápido! y gana siendo el primero en deshacerte de todas tus cartas.

CONTENIDO: 64 cartas, reglas de juego.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO



80451
Caja con ventana.
Dim: 13 x 7,5 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 804515

ANIMALEA

Busca tríos de animales, colores o combinado.

Debes ser el primero en gritar ¡Animalea! ¡Concéntrate, combina las cartas correctamente y acumula tríos para ganar! Dos juegos de percepción y velocidad en una única lata.

CONTENIDO: 64 cartas, reglas de juego.



CONCENTRACIÓN
PERCEPCIÓN VISUAL
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
MEMORIA



80814
Caja con ventana.
Dim: 13 x 7,5 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 808148

JUEGOS DE LATA



GRABOLO JR
+ 4



GRABOLO
+ 6

ANIMALEA
+ 6

TRIPOLO
+ 6



PALABREA
+ 6

PALABREA 2
+ 6



HITZ JARIOA
EUSKARAZKO
BERTSIOA

PARAULEJA
VERSÍO CATALÀ

PALAVREADO
VERSÃO PORTUGUESA



+3

+4

+5



La aventura de jugar

Juegos para preescolar

Nueva línea de juegos creada para fomentar el aprendizaje a través del juego desde edades tempranas.

Introducir a los niños en el mundo de los juegos de mesa, les ayuda a desarrollar habilidades y competencias para afrontar el mundo que les rodea.



FIPOLINO

¡Un divertido juego de lógica!

Introduce a los niños en el maravilloso mundo de los juegos con *Fipolino*! Las manos, los ojos y la mente deben coordinarse para escoger la figura que indiquen los dados. Sencillo, intuitivo y divertido: ¡*Fipolino*!

CONTENIDO: 3 figuras de madera, 4 dados, 20 fichas de madera, reglas de juego.

¡NUEVA EDICIÓN!



PANTOLINO

¡Un juego de contar!

¿Conseguirás hacer el ciempiés más largo de todos? Tira los dados y escoge sabiamente cuáles guardas y cuáles no, para poder coger el mayor número de zapatos. Gana el jugador que consiga hacer el ciempiés más largo.

CONTENIDO: 4 dados, 15 piezas de zapatos (3 de cada color), 4 piezas de cabeza, reglas de juego.



DISCRIMINACIÓN VISUAL
CONCENTRACIÓN
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
LÓGICA

80870

Caja cerrada.
Dim: 13 x 4 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 808704



CONTEO NUMÉRICO
ESTRATEGIA
TOMA DE DECISIONES
IDENTIFICAR FORMAS Y COLORES

803167

Caja cerrada.
Dim: 13 x 4 x 13 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 031676

LADRÓN TORPÓN JR

¡Un ingenioso juego de sumas!

El Ladrón Torpón se ha colado en nuestra granja y ha mezclado nuestros montones de comida. Vuelve a amontonar las cartas de comida de forma que sumen exactamente 10. Aprende a sumar 10 con este loco juego de amontonar y robar cartas.

CONTENIDO: 76 cartas, reglas de juego.

¡NUEVA EDICIÓN!

+5

2-4

-15 min-



CÁLCULO
LÓGICA
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
PENSAMIENTO FLEXIBLE



80976

Caja cerrada.
Dim: 13 x 4 x 13 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809763

MEDIO MONSTRUO

¡El monstruoso y divertido juego de describir y escuchar!

Crea tantos monstruos como puedas juntando las mitades. Los jugadores deben describir al monstruo que buscan con tres atributos diferentes: *¿Tienes un monstruo rojo con alas azules y un ojo?* *¿Tienes un monstruo morado con calcetines a rayas y dos ojos?* Gana el jugador con más monstruos completos.

CONTENIDO: 44 cartas, reglas de juego.

+4

2-4

-10 min-



HABILIDADES LINGÜÍSTICAS
VOCABULARIO
LÓGICA
IDENTIFICACIÓN DE FORMAS Y COLORES



803286

Caja cerrada.
Dim: 13 x 4 x 13 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



8 436598 032864



TOKO ISLAND

¿Conseguiréis 10 tesoros legendarios?

Juego cooperativo con desafíos que van evolucionando de dificultad. Utilizad la memoria y elegid la forma más inteligente de usar las herramientas para buscar tesoros en la isla ¡obtendréis trofeos legendarios! Los personajes y objetos son reales y podéis aprender mucho: ¿Por qué es conocida Josephine Kablick? ¿Para qué sirve un grafoscopio?

CONTENIDO: 1 tablero de isla, 1 tablero de barco, 40 cartas de tesoro, 36 fichas de tesoro, 1 gabinete de curiosidades, 16 fichas de herramienta, 12 cartas de trofeo, 1 cuaderno de trofeos, 7 fichas de acción especial y reglas de juego.



CÓMO JUGAR

1



Elige una misión y un nivel de dificultad. Selecciona las cartas correspondientes y prepara los tableros en el centro de la mesa.

2



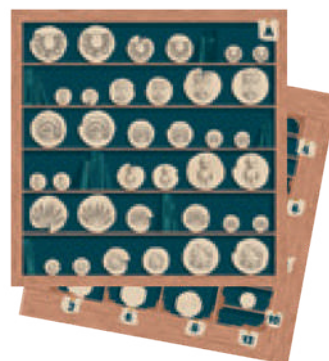
En tu turno, elige una herramienta disponible y busca un tesoro. Si corresponde con la carta de tesoros, la coleccionáis en el gabinete de curiosidades.

3



Para ganar, debéis encontrar los 10 objetos que indica la misión, antes de quedaros sin herramientas. Acumulad trofeos para desbloquear fichas especiales de acción.

DEDUCCIÓN
COOPERACIÓN
ESTRATEGIA
MEMORIA



53302

Caja cerrada.
Dim: 26,3 × 5 × 26,3 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



7 640139 533029

HAPPY BEE

¡Colecciona cartas de flores polinizándolas con tus abejas!

Primavera, flores, abejas... ¡todos los ingredientes para comenzar la polinización! El objetivo es polinizar el mayor número de flores eligiendo sabiamente qué cartas de abejas jugar. Juego eco responsable con magníficas ilustraciones. Aprende también sobre las abejas, la miel y la polinización.

CONTENIDO: 42 cartas de abeja, 63 cartas de flor, 1 carta de número de ronda, 1 peón de abeja y reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



Juega con un número de familias de cartas diferente dependiendo del número de jugadores. Reparte 7 cartas a cada uno.

2



En cada ronda apuesta 1 o más cartas de la mano. Los jugadores con la mayoría ganarán la carta o cartas. El número de cartas apostadas depende del número de ronda.

3



Las cartas sobrantes pasan al jugador de la izquierda para empezar la siguiente ronda. Después de las 9 rondas el jugador con más abejas gana la partida.

CÁLCULO MATEMÁTICO

PLANIFICACIÓN

CONCIENCIA MEDIOAMBIENTAL

ESTRATEGIA



53322

Caja cerrada.

Dim: 9,9 × 4,5 × 15,7 cm.

Caja estándar: 12 unidades.



7 640139 533227

BANDIDA

¡Captura a Bandida o ayúdala a escapar!

Bandida es un juego cooperativo en el que todos juegan para ganar o perder juntos. Hay 3 modos de juego, y las condiciones para ganar varían.

CONTENIDO: 1 supercarta, 70 cartas, reglas de juego.



COOPERACIÓN
INTUICIÓN
OBSERVACIÓN
ESTRATEGIA



53243

Caja cerrada.
Dim: 6,5 × 3 × 11 cm.
Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 532435



¡combinálos!

**BANDIDO
BANDIDA**

BANDIDO

¡Que no escape!

El Bandido intenta escapar otra vez por un túnel. Colocad las cartas para bloquear las salidas de su túnel y evitar su fuga.

CONTENIDO: 1 supercarta, 69 cartas, reglas de juego.



COOPERACIÓN
INTUICIÓN
OBSERVACIÓN
ESTRATEGIA



53120

Caja cerrada.
Dim: 6,5 × 3 × 11 cm.
Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 531209



MADA

¡Consigue tantos higos chumbos como puedas!

La isla de Madagascar está llena de lémures y van de árbol en árbol buscando los mejores frutos. El higo chumbo es su fruto favorito, ¿puedes recolectar tantos higos chumbos como puedas? Consigue tantos puntos como sea posible con los higos chumbos que figuran en las cartas.

CONTENIDO: 60 cartas de cactus, 10 cartas especiales, reglas de juego.



KARIBA

¡Conviértete en el rey de la Sabana!

En el corazón de la Sabana, los animales vienen a beber junto al lago pero los más grandes ahuyentan a los más pequeños, según la ley del más fuerte. Tu objetivo será ganar tantas cartas como sea posible. El elefante ahuyenta al rinoceronte, y el rinoceronte ahuyenta al ratón. Pero atención... ¡Es bien conocido que los elefantes le tienen miedo a los ratones!

CONTENIDO: 64 cartas, 1 abrevadero (8 piezas), reglas de juego.



53310

Caja cerrada.

Dim: 6,5 × 3 × 11 cm.

Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 533104

PLANIFICACIÓN
ESTRATEGIA
MATEMÁTICAS



53160

Caja cerrada.

Dim: 6,5 × 3 × 11 cm.

Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 531605

VISIÓN ESPACIAL
ESTRATEGIA
MEMORIA

TUCANO

¿Serás el pájaro más gourmet?

El bosque tropical está repleto de sabrosas frutas, pero hay que tener cuidado: algunas no son tan buenas para ti... Recolecta las mejores frutas y usa las cartas de tucán para proteger tu cosecha... o para robar a tus oponentes...

CONTENIDO: 70 cartas, reglas de juego.



53263

Caja cerrada.

Dim: 6,5 x 3 x 11 cm.

Inner/master: 8/32 unidades.

CÁLCULO
ESTRATEGIA
MEMORIA



7 640139 532633

PAPAGENO

¡Consigue los pájaros más pequeños!

¿Podrás atraer al mejor ejemplar para que se pose en el cable y así impresionar a la Reina? Pero ten cuidado, el cable es frágil y las aves más pesadas pueden costarte la victoria.

CONTENIDO: 50 cartas, reglas de juego.



53228

Caja cerrada.

Dim: 6,5 x 3 x 11 cm.

Inner/master: 8/32 unidades.

MATEMÁTICAS
PLANIFICACIÓN
ESTRATEGIA



7 640139 532282

KINOKO

¡Sé el primero en recolectar tu familia de setas!

¡Un juego de coleccionar en el que no podrás ver tus propias cartas! Recoge tres setas de tu color y anota la mayor cantidad de puntos para ganar la partida.

CONTENIDO: 24 cartas, 3 dados, 12 fichas, reglas de juego.



53296

Caja cerrada.

Dim: 6,5 x 3 x 11 cm.

Inner/master: 8/32 unidades.

MEMORIA
LÓGICA
PLANIFICACIÓN



7 640139 532961

COLOR FOX

¡Conecta los colores correctos para ganar!

Sé tan astuto como un zorro y coge el máximo número de sets de cerillas como te sea posible. Un ingenioso juego de estrategia, observación y suerte. Coloca las cartas para juntar colores. Por cada cerilla que formas ganas un palito. ¡Sé el que más sets de palitos tenga para ganar!

CONTENIDO: 55 cartas, 48 palitos de colores, reglas de juego.



ESTRATEGIA
PLANIFICACIÓN
MATEMÁTICAS

53265

Caja tipo cerillas.
Dim: 8 x 4 x 12 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



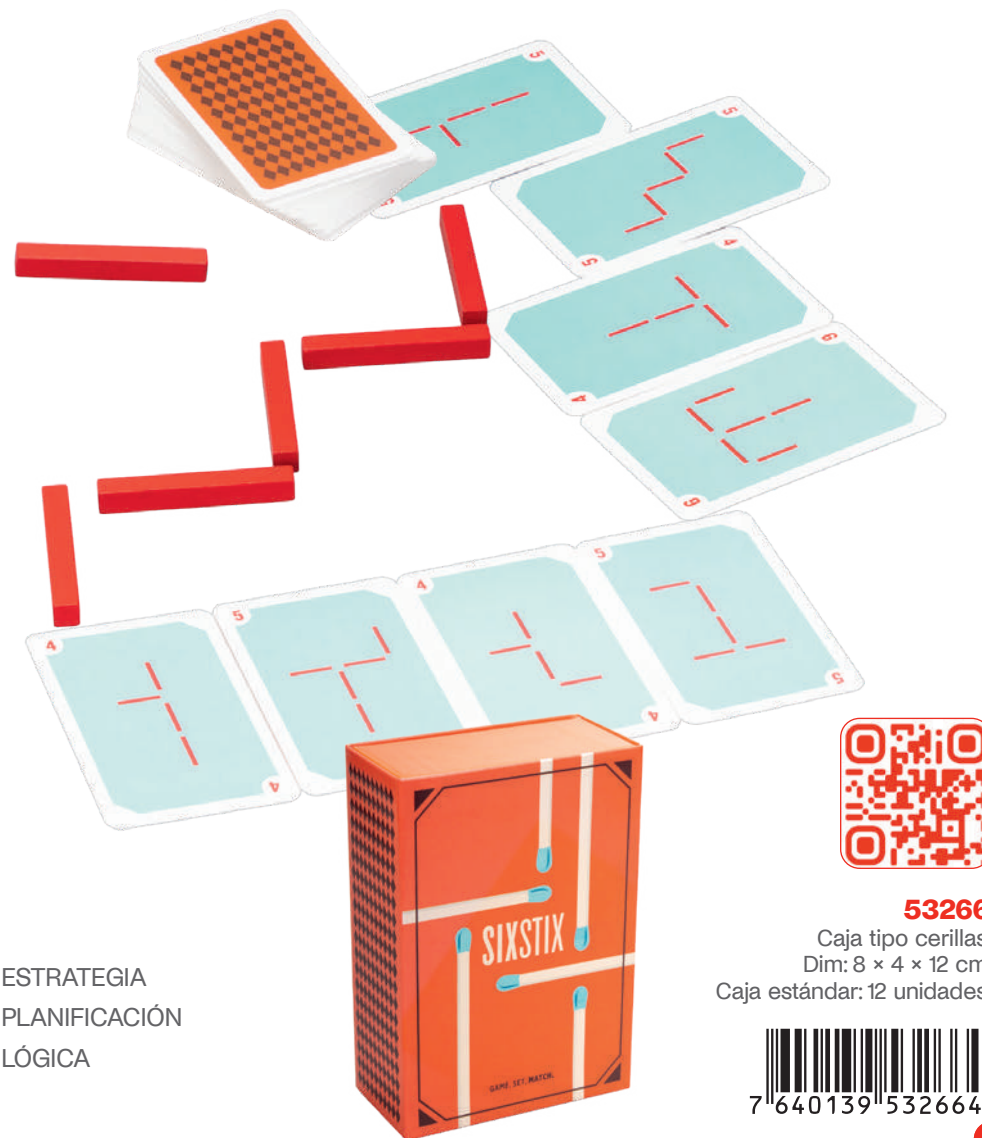
7 640139 532657

SIX STIX

¡Forma figuras con palitos!

Mueve los palitos para formar el mayor número de figuras posible, usando solo tres movimientos por ronda. Un juego de lógica, imitación de patrones y colección de cartas.

CONTENIDO: 55 cartas, 6 palitos de madera, reglas de juego.



ESTRATEGIA
PLANIFICACIÓN
LÓGICA

53266

Caja tipo cerillas.
Dim: 8 x 4 x 12 cm.
Caja estándar: 12 unidades.



7 640139 532664

K3

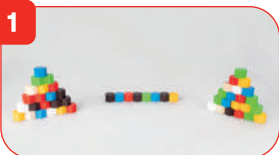
Planea la ascensión y sé el que más aguanta escalando.

K3 es la duodécima montaña más alta del mundo, con 8.051 m de altura, y también unas de las cimas más peligrosas para escalar. Cada jugador debe intentar conquistar la cima paso a paso, pero pocos podrán finalizar la aventura. Intenta ser el último jugador en poder seguir escalando.

CONTENIDO: 55 piezas de madera, 1 bolsa de tela, reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



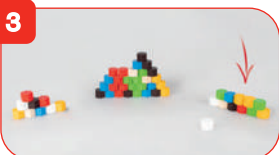
Cada jugador coge el número de fichas que le corresponde y ordena su montaña. En el centro se coloca una fila de 9 piezas que será la base.

2



Se van colocando fichas encima. Se puede colocar encima de una que contenga el mismo color. Se continúa amontonando por turnos.

3



Cuando uno de los jugadores no puede ni pasar turno (ficha blanca) ni colocar ningún color, es eliminado. Hasta que quede solamente un jugador, que será el ganador.



ESTRATEGIA
PLANIFICACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
CONCENTRACIÓN



803062

Caja cerrada.

Dim: 11 x 11 x 11 cm.

Caja estándar: 6 unidades



8 436598 030624

HEL VETIQ

JUEGOS DE BOLSILLO



JUEGOS DE CERILLAS



FUN BY NATURE



OTROS



SKYJO

¡El juego de cartas más adictivo!

Skyjo es un juego de estrategia que se desarrolla en varias rondas y termina cuando un jugador ha conseguido 100 puntos o más. El jugador con menos puntos gana la partida. El objetivo del juego es intentar deshacerse, como sea posible, de las cartas con valores numéricos altos...

CONTENIDO: 150 cartas numéricas, bloc de puntuación, reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



Baraja todas las cartas, con valores del -2 al 12. Cada jugador empieza con 12 cartas boca abajo, formando una cuadrícula de 4 x 3.

2



Juega estratégicamente, revela tus cartas y decide si coger una carta del mazo de descarte o del mazo «probar suerte».

3



El juego termina cuando un jugador suma 100 puntos o más. Gana el jugador que tenga la puntuación más baja.

MEMORIA
PLANIFICACIÓN
TOMA DE DECISIONES
CÁLCULO



MA300722

Caja cerrada.
Dim: 10,1 x 2,7 x 19,4 cm.
Caja estándar: 6 unidades



4 260470 080070

ZINGA

¡Lanza los dados y tacha combinaciones!

Sé el más rápido en elegir los números y colores adecuados para completar una fila, columna o diagonal. Pero cuidado, si cometes tres errores, ¡quedarás eliminado! ¿Preparado?

¡Tira los dados!... ¡ZINGA!

Juego ampliable a 6 jugadores.

CONTENIDO: 1 timbre, 6 dados, 4 blocs con hojas de puntuación, 1 peón, 4 lápices, reglas del juego.



CÓMO JUGAR



1 Coloca en el centro de la mesa todos los dados y el peón. Reparte a cada jugador una hoja de puntuación y un lápiz. El jugador activo tira los dados.



2 Los jugadores pasivos solamente pueden sumar el dado blanco con otro dado de color. El jugador activo puede elegir entre coger un único dado o la suma.



3 El primero en tocar el timbre tacha el número en su hoja de puntuación. Gana la partida el primer jugador que consigue tachar 5 números en fila (horizontal, vertical o diagonal).

PLANIFICACIÓN

PROBABILIDAD

VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO

PERCEPCIÓN VISUAL



803307

Caja cerrada.

Dim: 12,6 × 5,3 × 16,9 cm.

Caja estándar: 12 unidades.



8 436598 033076



TACO GATO CABRA QUESO PIZZA™

MEMORIA
CONCENTRACIÓN
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
PERCEPCIÓN VISUAL

TACO, GATO, CABRA, QUESO, PIZZA

¡Un trabalenguas para tu cerebro!

Cuando un jugador se descarte de una carta que coincida con la palabra que dice, coloca tu mano sobre el montón central, ¡el último en poner la mano se queda con todas las cartas del montón! Concéntrate y sé el más rápido en deshacerte de todas tus cartas. La diversión está garantizada con este frenético y divertido juego de cartas.

CONTENIDO: 64 cartas, reglas de juego.



80909

Caja cerrada.

Dim: 10 × 3,5 × 12,5 cm.

Caja estándar: 12 unidades.



8 436536 809091

TACO, VUELTA, CABRA, QUESO, PIZZA

+8

3-8

-10 min

¡Juega con ambos lados de la mano!

Cuando un jugador se descarte de una carta que coincida con la palabra que dice, coloca tu mano sobre el montón central ¡por el lado que toca!, la palma o el dorso de la mano.

¡Se puede combinar con Taco, Gato, Cabra, Queso, Pizza, para más diversión y jugar con más amigos!

CONTENIDO: 64 cartas, reglas de juego.



¡COMBÍNALO CON TACO ORIGINAL!



803303

Caja cerrada.

Dim: 10 × 3,5 × 12,5 cm.

Caja estándar: 12 unidades.



8 436598 033038

TACO, GORRO, TARTA, REGALO, PIZZA

+8

3-8

-10 min

¡El juego perfecto para cumpleaños!

¿Puedes memorizar esta secuencia de palabras? Taco, Gorro, Tarta, Regalo, Pizza. Cuando coincida la palabra con la carta revelada, pon la mano en el centro, ¡el último se queda con todas las cartas de montón! El juego más divertido y adictivo para tus fiestas de cumpleaños.

CONTENIDO: 64 cartas, reglas de juego.



803105

Caja cerrada.

Dim: 10 × 3,5 × 12,5 cm.

Caja estándar: 12 unidades.



8 436598 031058

OPERACIÓN DINAMITA

Un juego de memoria, cálculo iy mucha diversión!

El objetivo del juego es encontrar o detonar parejas de cartas usando el cálculo, la memoria y una chispa de suerte. ¡Este juego es la bomba! Las cartas de la caja de explosivos están cambiando constantemente y, de repente, ¡todo explota!

CONTENIDO: 60 cartas de explosivo, 22 cartas de detonador, 2 cartas de dinamita, reglas de juego.



+7

2-6

-15 min



CÁLCULO
LÓGICA
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
MEMORIA

803047

Caja cerrada.
Dim: 11,8 x 3,9 x 14,6 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 030471

BANDEREA

¡Diversión con banderas!

Descubre las banderas del mundo, la capital, población y dimensión de los países, así como el continente en el que se encuentran. Todo mientras te diviertes y desafías a tus amigos. Hay 6 modos de juego diferentes que requieren velocidad, percepción visual, atención y memoria. ¡Ejercita tu mente con un juego de cartas, dados, banderas y países!

CONTENIDO: 48 cartas, 3 dados, reglas de juego.



+6

2-10

-10 min

¡NUEVA EDICIÓN!



CONCENTRACIÓN
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
MEMORIA

80894

Caja cerrada.
Dim: 12 x 3,5 x 14,5 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 808940

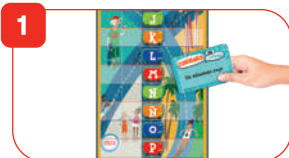
CARRERA DE LETRAS

¡Acumula letras y gana la carrera!

Se lee una tarjeta y ¡comienza la cuenta atrás! El equipo tiene que encontrar una palabra correcta con la que conseguir el mayor número de letras posible. Cada vez que se usa una letra, se desplaza un hueco hacia el lado de ese equipo. ¡Gana la partida el primer equipo en conseguir ocho letras!

CONTENIDO: 108 tarjetas, tablero de juego, 26 fichas de letras, 1 reloj de arena y reglas de juego.

CÓMO JUGAR



1 Prepara el tablero con las fichas. El equipo que juega saca una carta, debate y decide qué palabra usará como respuesta, antes de que acabe el tiempo.



2 Se mueven las fichas de las letras que se utilizan en la palabra, hacia el lado del tablero del equipo. Un hueco por cada vez que se usa la letra.



3 El primer equipo que saque por su lado del tablero las ocho fichas de letras gana la partida.

VOCABULARIO
ORTOGRAFÍA
PENSAMIENTO ESTRATÉGICO
CREATIVIDAD



¡NUEVA EDICIÓN!



803300

Caja cerrada.
Dim: 17 x 5 x 24 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 033007

BUILDZI

¿Serás el constructor más rápido?

Construye tu torre y sé el más rápido para ganar, pero, ¡cuidado no se derrumbe! Hay muchas formas de jugar a *Buildzi*, con sus tarjetas de torre reversibles o con sus tarjetas de bloque; cooperativo o competitivo. ¡Descubre qué forma te gusta más!

CONTENIDO: 16 bloques (dos sets de 8 bloques diferentes), 32 tarjetas de torre, 16 tarjetas de bloque, reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



Poner todos los bloques en un montón en el centro de la mesa. Repartir una carta de torre a cada jugador.

2



A la vez cada jugador voltea su carta y empieza a buscar y apilar sus bloques.

3



El primero en construir correctamente su torre y gritar «¡Buildzi!» gana la partida.



VISIÓN ESPACIAL
VELOCIDAD
HABILIDAD PSICOMOTRIZ



803065

Caja cerrada.
Dim: 9,7 × 9,3 × 21,4 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 030655

SLAPZI

¡Si pestañas... pierdes!

¡El juego de cartas, imágenes, pistas, velocidad y mucha diversión! Sé el primero en emparejar correctamente tus cartas de imágenes con la carta de pista. Además, hay ocho modos diferentes de juego.

CONTENIDO: 120 cartas de imagen a doble cara, 65 cartas de pista, reglas de juego.



80956

Caja cerrada.

Dim: 16 x 5 x 22 cm.

Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809565

PERCEPCIÓN VISUAL
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
PENSAMIENTO FLEXIBLE
VOCABULARIO



ESZI

¿Listo para un juego superrápido y divertido?

¡Rápido!, es una bebida con gas que empieza por «C». Es una orden que le das a un perro que empieza por «S». Fácil, ¿verdad? Ahora ya sabes cómo jugar a *ESZI*. *ESZI* viene con 75 cartas de letras y 120 cartas de pista. ¡*ESZI* es velocidad! Sé el primero en deshacerte de tus cinco cartas de letras.

CONTENIDO: 75 cartas de letras, 120 cartas de pista, reglas de juego.



VOCABULARIO
PENSAMIENTO FLEXIBLE
VELOCIDAD DE PROCESAMIENTO
CREATIVIDAD



803061

Caja cerrada.

Dim: 16 x 5 x 22 cm.

Caja estándar: 6 unidades.

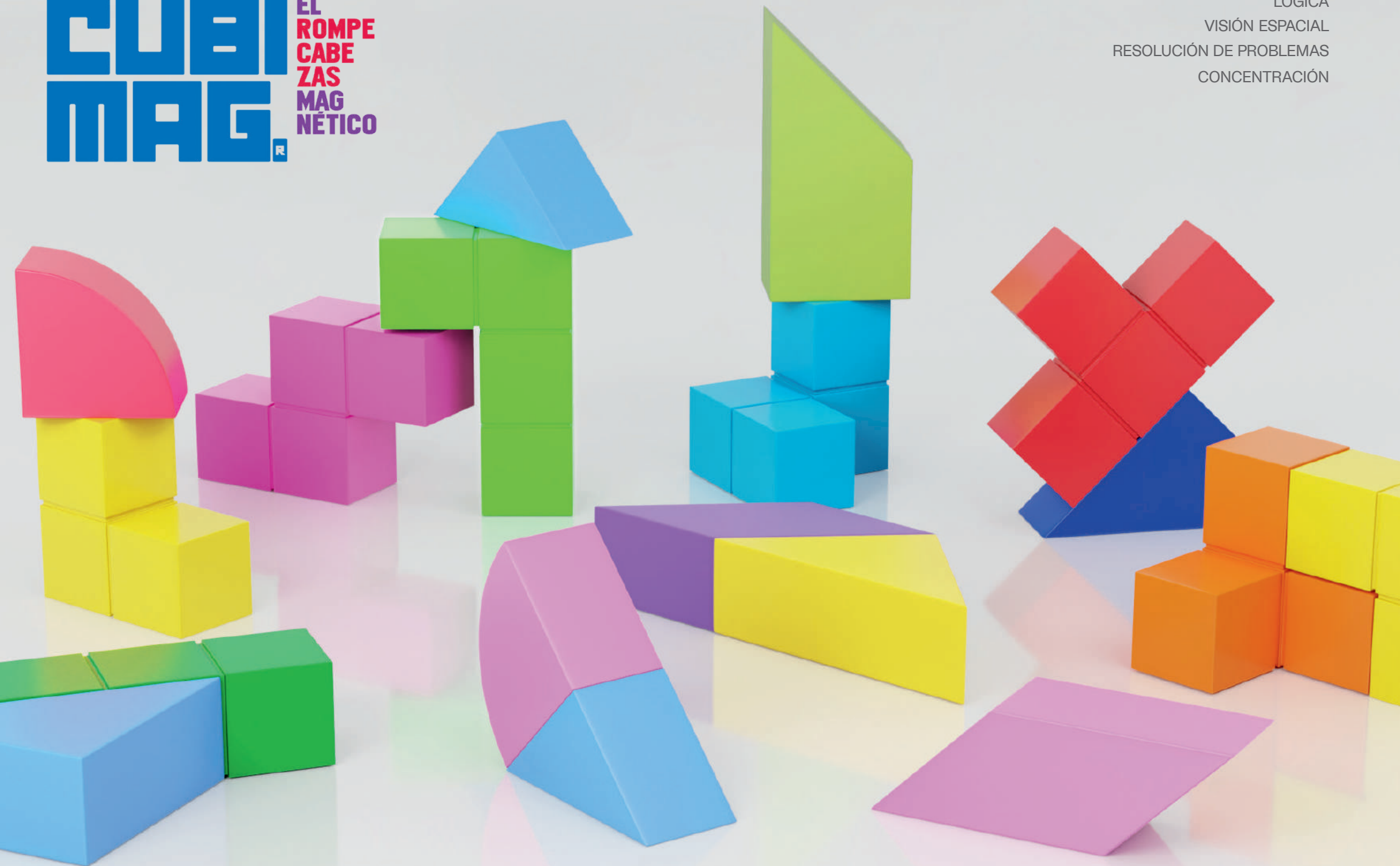


8 436598 030617

CUBI MAG.

EL
ROMPE
CABE
ZAS
MAG
NÉTICO

LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



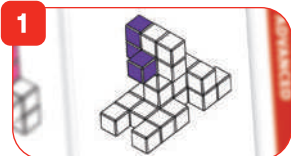
CUBIMAG®

17 piezas magnéticas con desafíos 3D!

CUBIMAG® es un increíble rompecabezas MAGNÉTICO para ejercitar tu cerebro. 7 piezas para completar los desafíos 3D y mejorar la visión espacial, la concentración y la lógica. ¿Podrás resolverlos todos?

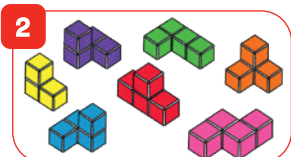
CONTENIDO: 7 piezas, libro con 138 desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR



1

Escoge un reto. Hay tres niveles diferentes: fácil, medio o avanzado.



2

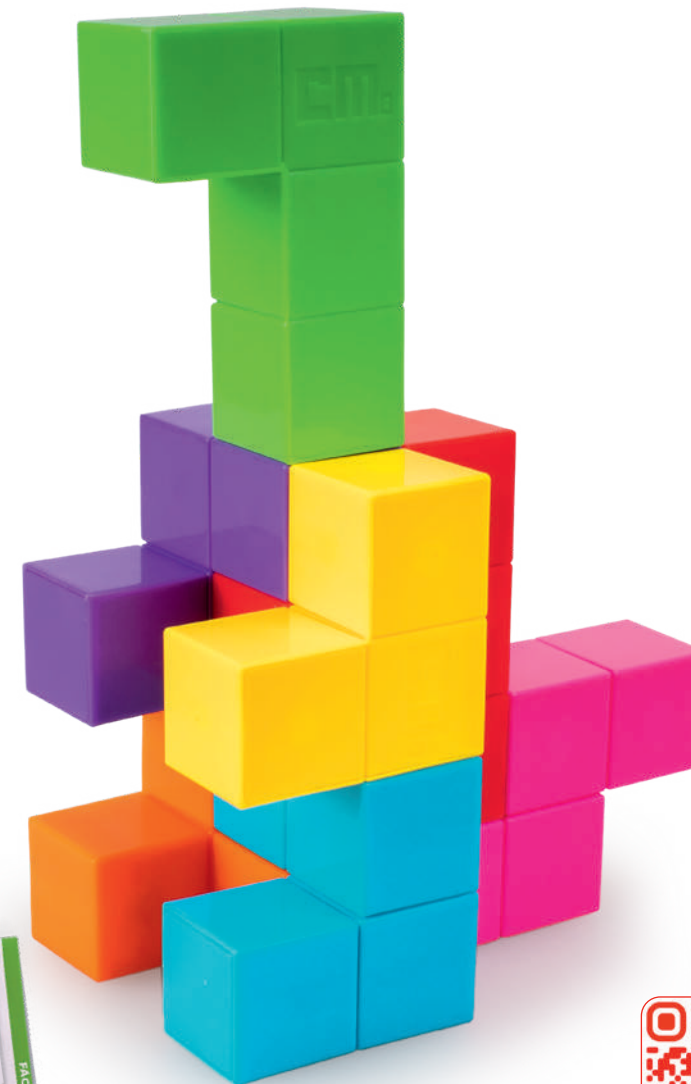
Selecciona las piezas que hay que utilizar (mostradas bajo cada reto). Trata de resolverlo.



3

Comprueba el manual de instrucciones para ver el resultado.

7
PIEZAS



80821

Caja con ventana.
Dim: 18 × 6,5 × 15 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 808216

CUBIMAG® PRO

Piezas nuevas y modo duplo.

CubiMag Pro es la versión extendida de nuestro rompecabezas magnético 3D. Ahora con más piezas, más desafíos y el nuevo modo duplo para dos jugadores. Resuelve los 180 desafíos y 3 niveles de dificultad del modo clásico o desafía a un oponente a resolver los 48 desafíos modo duplo.

CONTENIDO: 9 piezas, libro con desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR

1



Escoge el modo de juego individual o duplo (individual en el ejemplo). Escoge una figura. Hay tres niveles: fácil, medio o avanzado.

2



Selecciona las piezas que hay que utilizar, indicadas en la parte inferior de cada reto.

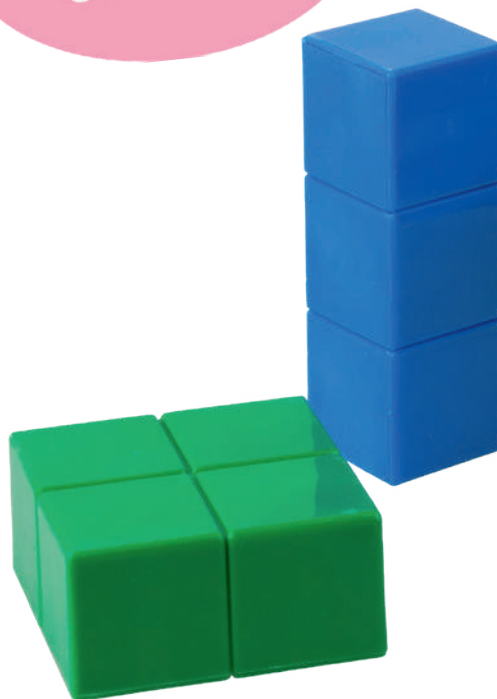
3



Constrúyela. Puedes comprobar la solución correcta al final del libro de retos.

9
PIEZAS

¡AHORA
CON COLORES
SÓLIDOS!



+ 6

1-2

180
desafíos

48
duplo



80954

Caja con ventana.
Dim: 25 × 6,7 × 21,2 cm.
Caja estándar: 6 unidades.

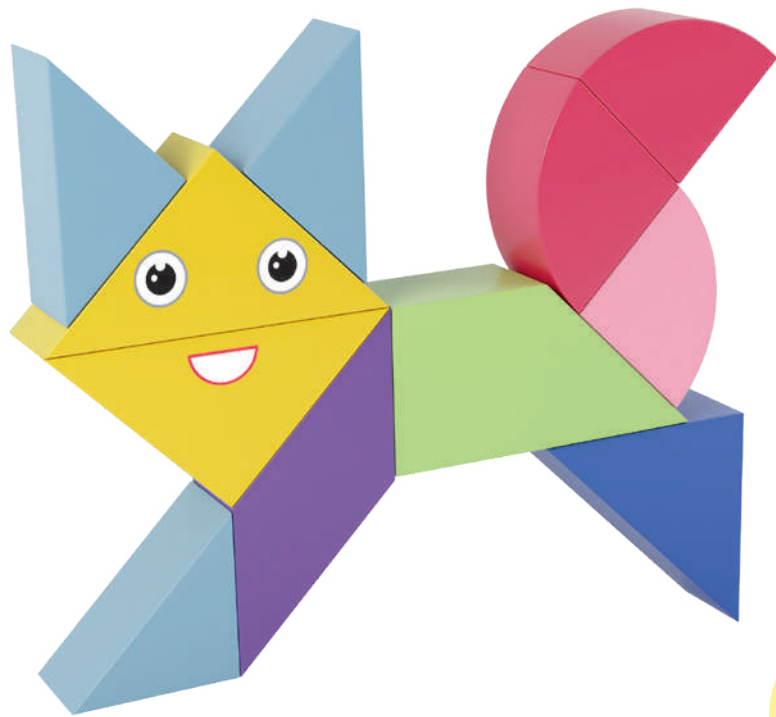


CUBIMAG® JUNIOR XL

¡108 figuras para los más pequeños!

Ejercita tu mente y diviértete con este rompecabezas magnético. 108 figuras para entrenar la visión espacial, la concentración y la creatividad. Utiliza las piezas correctas para cada figura. ¿Serás capaz de resolverlas todas?

CONTENIDO: 22 piezas, pegatinas, libro con 108 figuras.



22
PIEZAS



803276

Caja con ventana.
Dim: 30 × 4,7 × 21 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



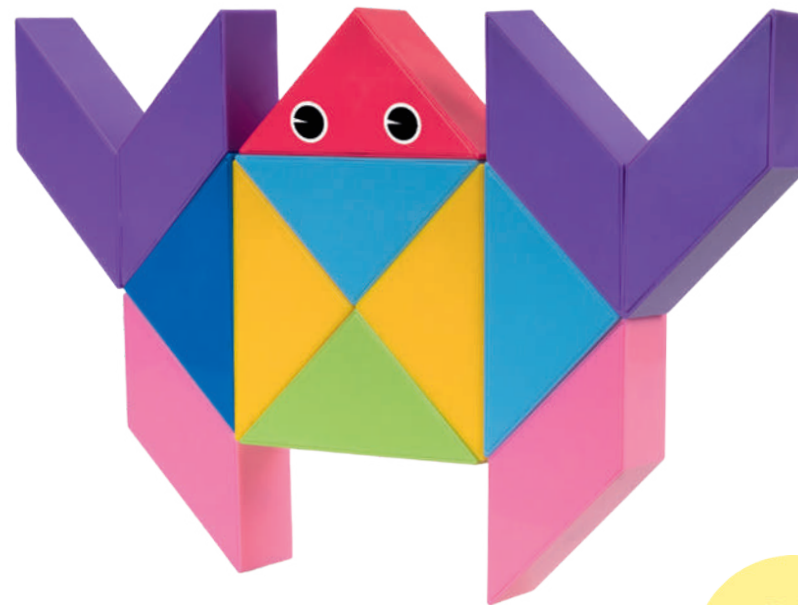
8 436598 032765

CUBIMAG® JUNIOR

¡60 figuras para los más pequeños!

Ejercita tu mente y diviértete con este rompecabezas magnético. Resuelve hasta 60 desafíos y entrena la visión espacial, la concentración y la lógica. Utiliza las piezas correctas para cada figura. ¿Serás capaz de resolverlas todas?

CONTENIDO: 13 piezas, pegatinas, libro con figuras.



13
PIEZAS



80918

Caja con ventana.
Dim: 25 × 4,7 × 18,5 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809183

BUSCA A LEO

¿Encontrarás a Leo?

Conoce a Leo, un maestro fugitivo. Se ha vuelto a escapar y es tu trabajo encontrarle. Se han presentado informes policiales que muestran los últimos movimientos de Leo y los esfuerzos de la gente para localizarlo. Analiza los informes policiales e identifica el edificio donde se ha escondido.

CONTENIDO: 6 mapas, 1 bloc de notas de investigación, 1 carta ejemplo del caso, 12 cartas de caso, 118 cartas de informes policiales, 1 dado y reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



Reparte un mapa, una hoja del bloc de notas y un lápiz a cada jugador. Escoge un caso y selecciona y reparte las cartas indicadas.

2



Cada jugador anota las pistas en su bloc para ir descartando lugares de escondite. En tu turno, tira el dado y realiza la acción que indique.

3



Al conseguir nuevas cartas de informes policiales, anota las nuevas pistas en el bloc. El primero que cree saber dónde se esconde Leo lo comunica y lo comprueba.



DEDUCCIÓN
ORIENTACIÓN ESPACIAL
MEMORIA
PLANIFICACIÓN

LD803348

Caja cerrada.
Dim: 19,9 x 5 x 26,6 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



RUEDAS O PUERTAS

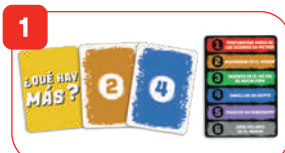
¿Qué hay más en el mundo?

¿Hay más aeropuertos o más hipopótamos en el mundo? ¿Más cerdas en un cepillo de dientes o más variedades de queso? ¿Guepardos en el mundo o camellos en Egipto? Es hora de descubrirlo...

CONTENIDO: 144 cartas de pregunta, 6 cartas de número, 25 fichas de colores, 100 cartas de puntuación y reglas de juego.



CÓMO JUGAR



Coloca bocabajo las seis cartas amarillas. Cuando sea tu turno voltea dos cartas: estas revelan son las dos categorías que se enfrentarán.



Escoge una carta de pregunta y lee las dos categorías. Todos los jugadores apuestan fichas a la categoría que creen que tiene un número más grande como resultado.



Gira la carta de preguntas para descubrir las respuestas. Cada jugador gana o pierde tantas cartas de puntuación como fichas haya apostado.



CÁLCULO

PROBABILIDAD

PENSAMIENTO FLEXIBLE

PLANIFICACIÓN

LD803342

Caja cerrada.

Dim: 17 x 5,2 x 24 cm.

Caja estándar: 4 unidades.



SOSPECHOSOS INUSUALES

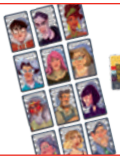
Nadie es lo que parece...

Sospechosos Inusuales es un juego cooperativo, en el que un jugador asume el papel de testigo y el resto de jugadores se convierten en detectives. Juntos deberán identificar al culpable. Sin embargo, el testigo no recuerda nada del aspecto físico del culpable, pero sí que reconoce sus hábitos, opiniones y gustos. Durante el juego, te darás cuenta de que es más fácil juzgar por las apariencias de lo que parece.

CONTENIDO: 50 cartas de sospechoso, 87 cartas de pista, 12 cartas de culpable, reglas de juego.

CÓMO JUGAR

1



Se colocan 12 cartas bocarriba en una cuadrícula 3x4. El testigo coge una carta de culpable, y la pone boca abajo. El testigo es el único que conoce la identidad del culpable.

2



El testigo revela una de las pistas y la pone bocarriba, mostrando la parte roja o verde, considerando que es lo que describe mejor la personalidad del culpable.

3



Los detectives debaten entre ellos los sospechosos que eliminan. Se jugarán un máximo de 11 rondas, hasta que descubran al culpable o lo descarten por error.

COMUNICACIÓN
ATENCIÓN
MEMORIA
TRABAJO EN EQUIPO



¡NUEVA EDICIÓN!

+10

3-16

-20 min



80905

Caja cerrada.
Dim: 16,5 x 4,3 x 23 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809053

SUPER MEGA LUCKY BOX

¡Un juego súper mega divertido!

Revela los números uno a uno y tacha los cuadrados de números correspondientes en tus súper cartas. Consigue tres en una fila para desbloquear premios, que te ayudarán a tachar más cuadrados y aumentar tu puntuación. ¿Quién conseguirá el Mega Total más grande? Ganar requiere un poco de estrategia ¡y un poco de súper mega suerte!

CONTENIDO: 60 cartas de suerte, 54 fichas de Luna o Rayo, 18 cartas numéricas, 6 cartas de puntuación, 6 rotuladores, reglas de juego.

CÓMO JUGAR



Un jugador revela una carta numérica, la anuncia en voz alta y la apila boca arriba, en un mazo de cartas reveladas.



Todos los jugadores comprueban las cuadrículas numéricas de sus cartas y tachan un cuadrado (y solo uno) que coincida con el número revelado.



Comprueba si el número que has tachado completa una fila o columna en tu cuadrícula para conseguir premios. ¡Gana quien consiga mayor puntuación!

VELOCIDAD
CÁLCULO
ATENCIÓN
PLANIFICACIÓN



803194

Caja cerrada.
Dim: 16 x 4,7 x 21 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 031942

DÍA DE MERCADO

¡Este juego es tan sano y divertido como comprar alimentos frescos de la zona!

Es tu momento favorito del fin de semana, ¡vamos al Mercado de Granjeros! Pero el viaje de hoy va a requerir un poco de estrategia, porque deberás tener en cuenta una serie de pedidos.

CONTENIDO: Ficha de primer jugador, 65 tarjetas de comida, 44 tarjetas de pedido, reglas de juego.



ESTRATEGIA
PLANIFICACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
CÁLCULO



+7

2-4

20 min



803129

Caja cerrada.
Dim: 20 x 5,5 x 20 cm.
Caja estándar: 12 unidades



8 436598 031294

EL CASO DEL MUSEO

Haz sonar la alarma y cierra las puertas, ¡irápido!

¡Alguien ha robado uno de los objetos del museo! El director del museo confía en vosotros, famosos detectives, para desenmascarar al ladrón (o ladrones) que se esconde entre los 16 sospechosos que aún están el museo. Busca las pistas que te ayuden a resolver el misterio, ¡a menos que el ladrón haya conseguido escapar!

CONTENIDO: 4 cuadernos, 4 lápices, 4 fichas de detective, 48 fichas de investigación, 32 cartas de pistas, 25 losetas de sospechosos, reglas de juego.



+8

2-4

20 min



803142

Caja cerrada.
Dim: 20 x 4 x 20 cm.
Caja estándar: 6 unidades



8 436598 031423

DEDUCCIÓN
ESTRATEGIA
PLANIFICACIÓN
CONCENTRACIÓN



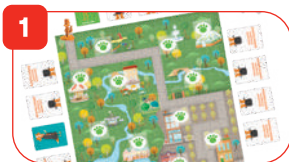
¡PILLADO!

El juego cooperativo de detectives.

La premiada tarta de la Sra. Plumpert ha desaparecido, es el momento de empezar la investigación. Moveos por el tablero, conseguid pistas y utilizad el decodificador de pistas secreto para descartar sospechosos. Tendréis que trabajar rápido, en equipo, porque el zorro culpable está a punto de escabullirse en su madriguera.

CONTENIDO: 32 cartas, 12 pistas, 4 fichas, 3 dados, 1 figura de zorro, 1 decodificador de pistas, tablero, reglas de juego.

CÓMO JUGAR



1 Preparad el tablero y todos los elementos del juego como se explica en las instrucciones. Antes de lanzar los dados debes apostar si saldrá: «sospechosos» o «pistas».

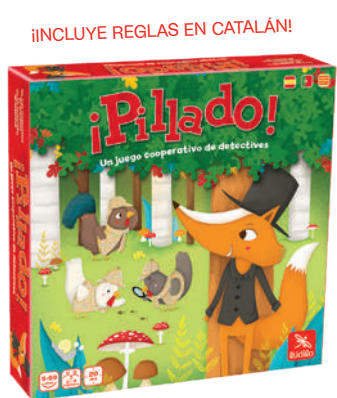


2 Lanza hasta tres veces los dados. Si conseguiste lo que apostaste, realizas esa acción. Si no, el zorro avanza tres casillas!



3 Elige sospechoso, destapa la carta y mira si hay que excluirla de la investigación. El juego termina cuando descubris al culpable o cuando el zorro completa el camino.

COOPERACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN
LÓGICA



80842
Caja cerrada.
Dim: 24 x 4,5 x 24 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



Batalla de GENIOS

VARIOS NIVELES DE DIFICULTAD PARA CONVERTIRTE EN UN GENIO.



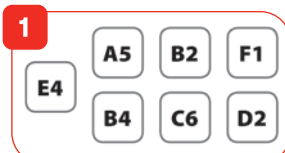
BATALLA DE GENIOS ORIGINAL

¿Quién ganará la batalla de genios?

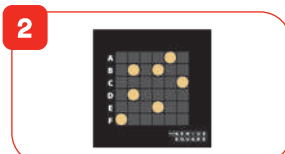
Reta a tu oponente a completar el tablero antes que tú. ¡Sé el más rápido en resolverlo! Existen 62.208 combinaciones posibles ¡y siempre hay una solución! Completa la cuadrícula con las nueve piezas de colores, una vez que se hayan colocado los siete bloqueadores en las posiciones que indican los dados.

CONTENIDO: 18 piezas de madera, 14 piezas bloqueadoras, 7 dados, 2 tableros, reglas de juego.

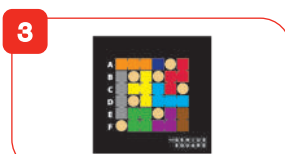
CÓMO JUGAR



Lanza los dados.



Coloca los bloqueadores donde hayan indicado los dados.



Coloca todas las piezas tan rápido como puedas. El primer jugador que complete la cuadrícula, gana.

NIVEL



ADECUADO PARA
TODA LA FAMILIA

VELOCIDAD
VISIÓN ESPACIAL
ATENCIÓN
PLANIFICACIÓN



80800

Caja cerrada.
Dim: 26,8 x 6,2 x 26,8 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



BATALLA DE GENIOS ESTRELLA

¡Desafíos más difíciles!

El objetivo de cada una de las 165.888 combinaciones posibles es completar la estrella utilizando las once piezas de color, una vez que se hayan colocado los siete bloqueadores. Puede que a veces parezca imposible, pero SIEMPRE habrá al menos una solución.

CONTENIDO: 22 piezas de madera, 14 piezas bloqueadoras, 7 dados, 2 tableros, reglas de juego.



80955
Caja cerrada.
Dim: 26,8 x 6,2 x 26,8 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



CÓMO JUGAR



Cada jugador coloca los bloqueadores en su tablero, en las posiciones que indican los dados.



Los dos jugadores compiten al mismo tiempo por ser el más rápido en completar el tablero con las once piezas.



También hay una nueva y brillante variante de juego: «la estrella dorada», con la que puedes puntuar doble o irbarle la victoria a tu contrincante!

NIVEL

●●●●○
PARA LOS MÁS ATREVIDOS

VELOCIDAD
VISIÓN ESPACIAL
ATENCIÓN
PLANIFICACIÓN

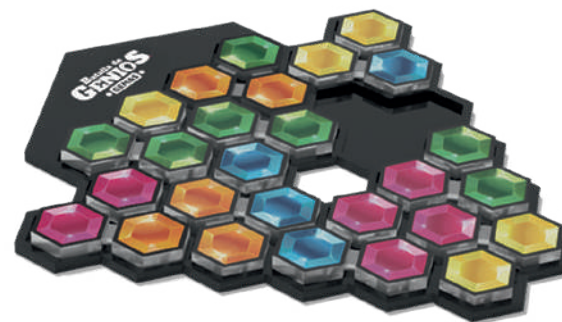


BATALLA DE GENIOS GEMAS

¡Completa patrones de gemas preciosas!

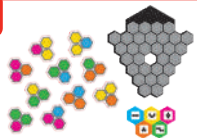
¡Existen 10.794 combinaciones posibles! El primero en completar el tablero, gana. Vuelve a tirar los dados y juega de nuevo. ¿Utilizarás solo los dados blancos o te atreverás a incluir los negros y/o el rojo? Puede haber momentos en los que parezca imposible, pero SIEMPRE habrá al menos una solución.

CONTENIDO: 2 tableros de gemas, 2 sets de 10 piezas de gemas de doble cara, 5 dados blancos, 3 dados negros, 1 dado rojo, 1 coctelera de dados, reglas de juego.



CÓMO JUGAR

1



Escoge tu nivel de dificultad. Coge los cinco dados seleccionados y colócalos en la coctelera, agita los dados.

2



Compite con tu oponente para completar el tablero, de modo que al colocar las piezas de gemas se muestren los cinco patrones de los dados.

3



El primero en completar el tablero, gana.

NIVEL



PARA LOS MÁS
ATREVIDOS

VELOCIDAD
VISIÓN ESPACIAL
ATENCIÓN
PLANIFICACIÓN



803195

Caja cerrada.
Dim: 26,8 × 6,2 × 26,8 cm.
Caja estándar: 6 unidades.





FIESTA BANANA

¡El juego magnético de vestir bananas!

¡Este juego de vestir bananas te va a encantar! No hay nada como una banana bien vestida y lista para la diversión, ¡ya sea la banana más boba, la más creativa o la estrella del circo! Cuando los niños juegan a Fiesta Banana, fomentan la imaginación y la cooperación mientras se divierten.

CONTENIDO: 4 tableros banana, 1 dado, 20 diplomas, 84 piezas magnéticas, 5 tableros de categorías y reglas de juego.

CÓMO JUGAR



Preparad todas las piezas magnéticas en los tableros de categorías. Cada jugador coge un tablero banana.



En tu turno tira el dado y escoge una pieza de la categoría correspondiente.



El juego termina cuando los jugadores han completado su banana con una pieza magnética de cada categoría. Reparte el diploma correspondiente a cada banana.

CREATIVIDAD
CONCIENCIA ESPACIAL
MOTRICIDAD FINA
COOPERACIÓN



LD803341

Caja cerrada.
Dim: 27,3 x 5,1 x 27,3 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



SOPA DE BELLOTAS

¡El sabroso juego de contar!

¡A la ardilla le encanta la sopa – la sopa de bellotas! ¿Puedes ayudar a la ardilla a preparar sus sabrosas sopas? Consulta los ingredientes necesarios en la receta y añádelos uno a uno en la olla contándolos mientras cocinas. ¡Remueve y disfruta!

CONTENIDO: 8 tarjetas de receta, 1 cuchara de madera, 24 ingredientes de madera, reglas de juego, guía para familias.

CÓMO JUGAR

1



Mira la imagen del primer ingrediente para identificarlo. Cuenta la cantidad de veces que aparece ese ingrediente.

2



Busca los ingredientes de madera que coincidan. Con ayuda de la cuchara colócalos uno a uno en la olla para la sopa.

3



¡Remueve siempre que quieras! Completa tres recetas para acabar el juego.

IMAGINACIÓN
HABILIDADES MOTORAS
COORDINACIÓN MANO-OJO
CONTEO DE NÚMEROS



80982
Caja cerrada.
Dim: 18 x 11 x 18 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



¿HACEMOS EL MONO?

¿Listo para moverte y divertirte?

¿Hacemos el mono? hará que tu hijo y tú os pongáis en movimiento. Un juego para jugar, aprender y reír juntos. Completa el árbol con los monos y después juega otra vez. Incluye un peluche banana.

CONTENIDO: 40 cartas, 1 peluche banana, 1 tablero, reglas de juego, guía para familias.



MOTRICIDAD
VISIÓN ESPACIAL
COORDINACIÓN MANO-OJO
JUEGO DE SIMULACIÓN

80981

Caja cerrada.
Dim: 20,5 x 8 x 20,5 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809817

PANDA PICNIC

¡Diviértete con el Panda Picnic!

Panda Picnic es una manera divertida de que tu hijo aprenda las formas y los colores. Además, pone en práctica su imaginación mientras disfruta de un picnic con el Panda. ¡Prepara un delicioso picnic al aire libre o en cualquier otro lugar!

CONTENIDO: 16 piezas de alimentos de picnic, 3 platos de picnic, mantel de picnic, cesta de picnic, reglas de juego, guía para familias.



IDENTIFICAR FORMAS Y COLORES
JUEGO DE SIMULACIÓN
COORDINACIÓN MANO-OJO
VOCABULARIO

803110

Caja cerrada.
Dim: 22 x 13 x 13,2 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436598 031102





IQ
pág. 86



MAGNÉTICOS pág. 98



PREESCOLAR pág. 115



COMPACTOS

pág. 103



CLÁSICOS

pág. 110



IQ MINI

¡Ahora en versión mini!

Crea tus propios desafíos moviendo los bloqueadores y completa el tablero. Elige tu color favorito ¡hay 6 diferentes! Desafíate a ti mismo, a tus amigos o a tu familia. Encuentra desafíos adicionales, pistas y todas las soluciones en el QR. Versión mini para llevarlo a todas partes, y tú ¿dónde vas a jugar?

CONTENIDO: 6 piezas, 3 bloqueadores, tablero de juego, QR con desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR

1



Quita todas las piezas del tablero de juego.

2



Crea tu propio reto moviendo los bloqueadores en las posiciones permitidas.

3



Resuelve el reto. Siempre hay una solución. Escanéea el QR para comprobar la solución o jugar online.

VISIÓN ESPACIAL
CONCENTRACIÓN
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

¡AHORA LOS BLOQUEADORES EN BLANCO!



SG 401

Caja cerrada.

Dim: 6,5 x 2 x 6,5 cm.

Expositor (24 u.): 16,5 x 15 x 14,5 cm.

Inner/master: 24/96 unidades.



5 414301 524489

IQ TWINS

iDos fichas (casi) iguales!

IQ Twins desafía a los jugadores a colocar 10 piezas (5 pares) en el tablero de juego. Pero cuidado: los gemelos no son idénticos! Unas piezas solo caben en ángulos de 90°, mientras que sus gemelos encajan a 45°. Práctico estuche de viaje; incluye 120 desafíos, de fácil a experto, lo que lo hace ideal tanto para niños como para adultos.

CONTENIDO: Tablero de juego compacto con tapa, 10 piezas de puzzle, libro con 120 desafíos y soluciones.



CÓMO JUGAR



1 Coloca las fichas del rompecabezas en el tablero de juego como se indica en el reto elegido. Elige resolver los desafíos en 2D o en 3D.



2 Completa los espacios vacíos encajando todas las fichas.



3 Solo hay una solución, que se muestra al final del libro de desafíos.

VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SG306
Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 × 3 × 14 cm.
Inner/master: 12/96 unidades.





+6



+8



+10

IQ PUZZLER PRO

¡Tres modelos de juego diferentes!



SG455

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 4 14 301 5 185 87



IQ SIX PRO

¡Cuadrícula hexagonal!



SG479

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 4 14 301 5 245 40



+8

1

120
desafíos



IQ CIRCUIT

¿Puedes conectar los puntos sin cortocircuitar?



SG467

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 414301 524007



+6

1

120
desafíos



IQ STARS

¡Alcanza las estrellas y resuelve todos los desafíos!

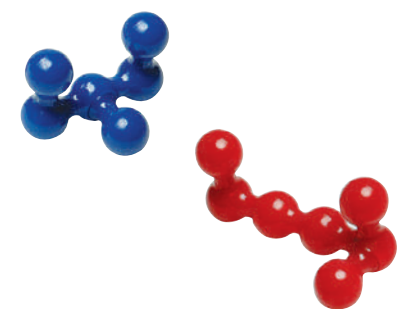


SG411

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 414301 521105



SG423

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 414301 515975

IQ FIT

Encaja las piezas 3D para que queden en plano.

+6



SG424

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 414301 523215

IQ ARROWS

¡Sigue las flechas y encuentra la solución!

+7



SG477

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.



5 414301 516620

IQ LINK

¡36 piezas de juego y solo 24 espacios libres!

+8



SG488

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.

IQ TWIST

¡Dale un giro a tu mente!



5 414301 515180



SG444

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.

IQ XOXO

10 Piezas pentaminó de doble cara.



5 414301 518594



SG422

Caja cerrada con colgador.
Dim: 10 x 3 x 14 cm.
Inner/master:
12/96 unidades.

IQ FOCUS

¡La clave está en el centro del tablero!



5 414301 519904





IQ PERPLEX

¡Aparentemente simple,
desconcertantemente
complicado!



5 414301 524427

SG305

Caja cerrada
con colgador.
Dim: 14 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
8/48 unidades.



+12

1

120
desafíos



IQ LOVE

¡Con todo el amor de tu
corazón!



5 414301 524397

SG302

Caja cerrada
con colgador.
Dim: 14 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
8/48 unidades.



+7

1

120
desafíos



+7

1

120
desafíos



IQ DIGITS

¡Coloca los números y haz que encajen!



SG301

Caja cerrada con colgador.
Dim: 14 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
8/48 unidades.



5 414301 524045



+7

1

120
desafíos



IQ STIXX

¡Usa tus trucos y apila los palos!



SG304

Caja cerrada con colgador.
Dim: 14 × 3 × 14 cm.
Inner/master:
8/48 unidades.



5 414301 524410

IQ PUZZLER PRO XXL

¡Más grande y más desafíos!

Descubre esta nueva versión que es ocho veces más grande que el IQ Puzzler Pro, nuestro juego superventas. Incluye 68 desafíos adicionales en 2D, 3D y diagonal, además de los 120 del juego original. ¿Serás un Pro en nuestro gigantesco IQ?

CONTENIDO: tablero de juego extragrande, 12 piezas de puzle, libro con 188 desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR

1



Quita todas las piezas y colócalas sobre la tapa.

2



Elige un desafío y coloca las piezas del puzle como indica.

3



Trata de llenar todo el espacio vacío con las piezas sobrantes.

VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



¡42 x 26 CM!



SG455XL

Caja cerrada.

Dim: 44 x 7,4 x 30 cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



IQ REGULAR

CAJA

Caja cerrada con colgador.
Dimensiones: 10 × 3 × 14 cm.

EXPOSITORES DE 12 UNIDADES

Dimensiones: 10 × 36 × 15 cm.
Inner/master: 12/96 unidades.



IQ TWINS - SG306



IQ PUZZLER PRO - SG455



IQ SIX PRO - SG479



IQ CIRCUIT - SG467



IQ STARS - SG411



IQ FIT - SG423



IQ ARROWS - SG424



IQ LINK - SG477



IQ TWIST - SG488



IQ XOXO - SG444



IQ FOCUS - SG422

IQ PLUS

CAJA

Caja cerrada con colgador.
Dimensiones: 14 × 3 × 14 cm.

EXPOSITORES DE 8 UNIDADES

Dimensiones: 15 × 23 × 15 cm.
Inner/master: 8/48 unidades.



IQ PUZZLER PRO XXL SG455XL

CAJA

Caja cerrada.
Dimensiones: 43 × 10 × 27 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



IQ LOVE - SG302



IQ DIGITS - SG301



IQ MINI SG401

CAJA

Caja cerrada con fajín.
Dimensiones: 6,5 × 2 × 6,5 cm.

EXPOSITOR SURTIDO DE 24 UNIDADES

Dimensiones: 16,5 × 15 × 14,5 cm.
Inner/master: 24/144 unidades.



IQ STIXX - SG304



IQ PERPLEX - SG305



EXPOSITOR IQ SURTIDO EXP0241

EXPOSITOR VACÍO PARA 24 IQ

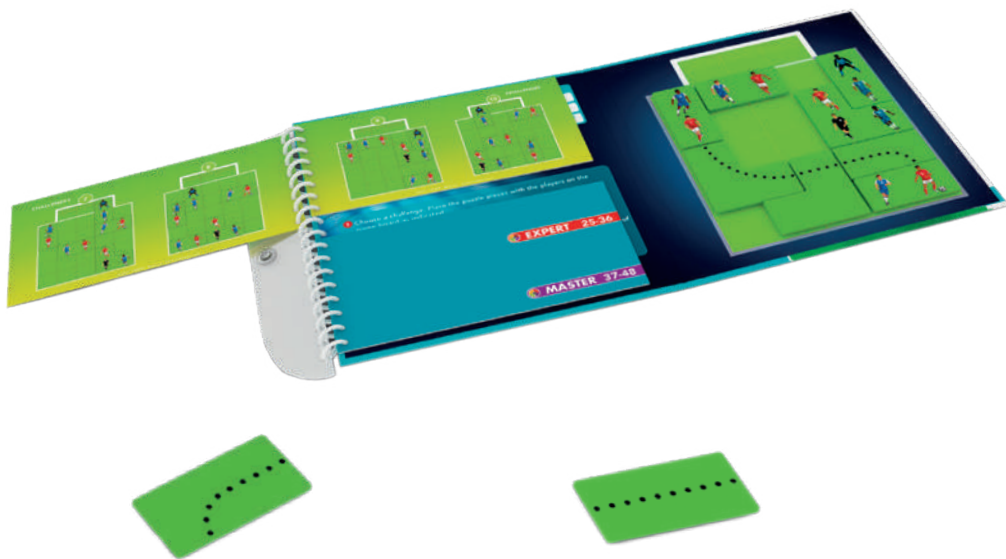
Dimensiones: 40 × 18,5 × 26,7 cm.
Capacidad para 24 unidades.

GOOAL!

¡Lanza a portería para marcar gol!

¿Puedes colocar todas las piezas para que el balón llegue a portería? Coloca las piezas para pasar el balón de un jugador a otro de tu equipo y ¡chuta el gol de la victoria! Divertido juego magnético 2D con 48 desafíos. Perfecto para viajes.

CONTENIDO: 10 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.



CONCENTRACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
LÓGICA

SGT320

Formato libro.

Dim: 16 × 1,5 × 16 cm.

Inner/master: 8/48 unidades.

Display: 8 unidades.



5 414301 524465

PUZZLE BEACH

¡Encuentra lo que se ha perdido en la playa!

¿Puedes colocar todas las piezas para que los personajes encuentren su camino? Divertido juego magnético 2D con 48 desafíos. Perfecto para viajes.

CONTENIDO: 5 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.



VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN

SGT300

Formato libro.

Dim: 16 × 1,5 × 16 cm.

Inner/master: 8/48 unidades.

Display: 8 unidades.



5 414301 523277

NOAH'S ARK

¿Podrás meter a todos los animales en el arca?

¡Encuéntrales un sitio antes de que llegue el diluvio! El *Arca de Noé* es un juego 2D con desafíos fáciles para niños y difíciles para adultos. Un entretenimiento perfecto para viajar gracias a sus piezas magnéticas.

CONTENIDO: 10 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.

+5

1

48
desafíos



SGT240

Formato libro.

Dim: 16 × 1,5 × 16,2 cm.

Inner/master: 8/48 unidades.

Display: 8 unidades.



5 414301 516026

LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN

PENGUINS PARADE

¡Diviértete con los pingüinos!

Penguins Parade es un fantástico juego para que los niños piensen, y perfecto para viajes gracias a sus piezas magnéticas. Tienes que conseguir colocar los cuatro pingüinos según diga el reto.

CONTENIDO: 12 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.

+5

1

48
desafíos



SGT260

Formato libro.

Dim: 16 × 1,5 × 16,2 cm.

Inner/master: 8/48 unidades.

Display: 8 unidades.



5 414301 518006

LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN

CORAL REEF

¡Una aventura submarina!

Coloca las cuatro piezas en el tablero de forma que solamente los peces que aparecen en el reto sean visibles. Un clásico juego de «muestra y esconde» con una nueva temática. Fantástico juego para que los niños piensen y perfecto para viaje gracias a sus piezas magnéticas.

CONTENIDO: 4 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.



LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SGT221

Formato libro.
Dim: 16 × 1,5 × 16,2 cm.
Inner/master: 8/48 unidades.
Display: 8 unidades.



+4

1

48
desafíos

BRAIN CHEESER

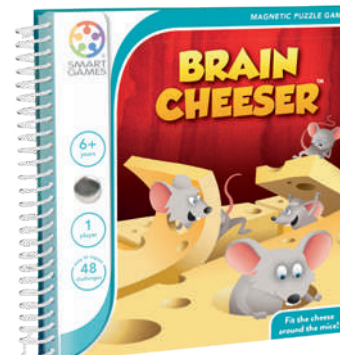
¡Deja que se asomen los ratones!

¿Puedes colocar todas las piezas para que los ratones puedan mirar a través de los agujeros del queso? *Brain Cheeser* es un divertido juego 2D con 48 desafíos. Piezas magnéticas, perfecto para viajes.

CONTENIDO: 12 piezas magnéticas, libro con 48 desafíos y soluciones, tablero compacto tipo libro.



LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SGT250

Formato libro.
Dim: 16 × 1,5 × 16,2 cm.
Inner/master: 8/48 unidades.
Display: 8 unidades.



+6

1

48
desafíos

**EXPOSITOR
DE JUEGOS
MAGNÉTICOS
SGTD8002**

**EXPOSITOR VACÍO
PARA 8 UNIDADES**

Dimensiones: 16,5 × 19,5 × 24,9 cm.
Capacidad para 8 unidades.



GOOAL - SGT320



PUZZLE BEACH - SGT300



NOAH'S ARK - SGT240



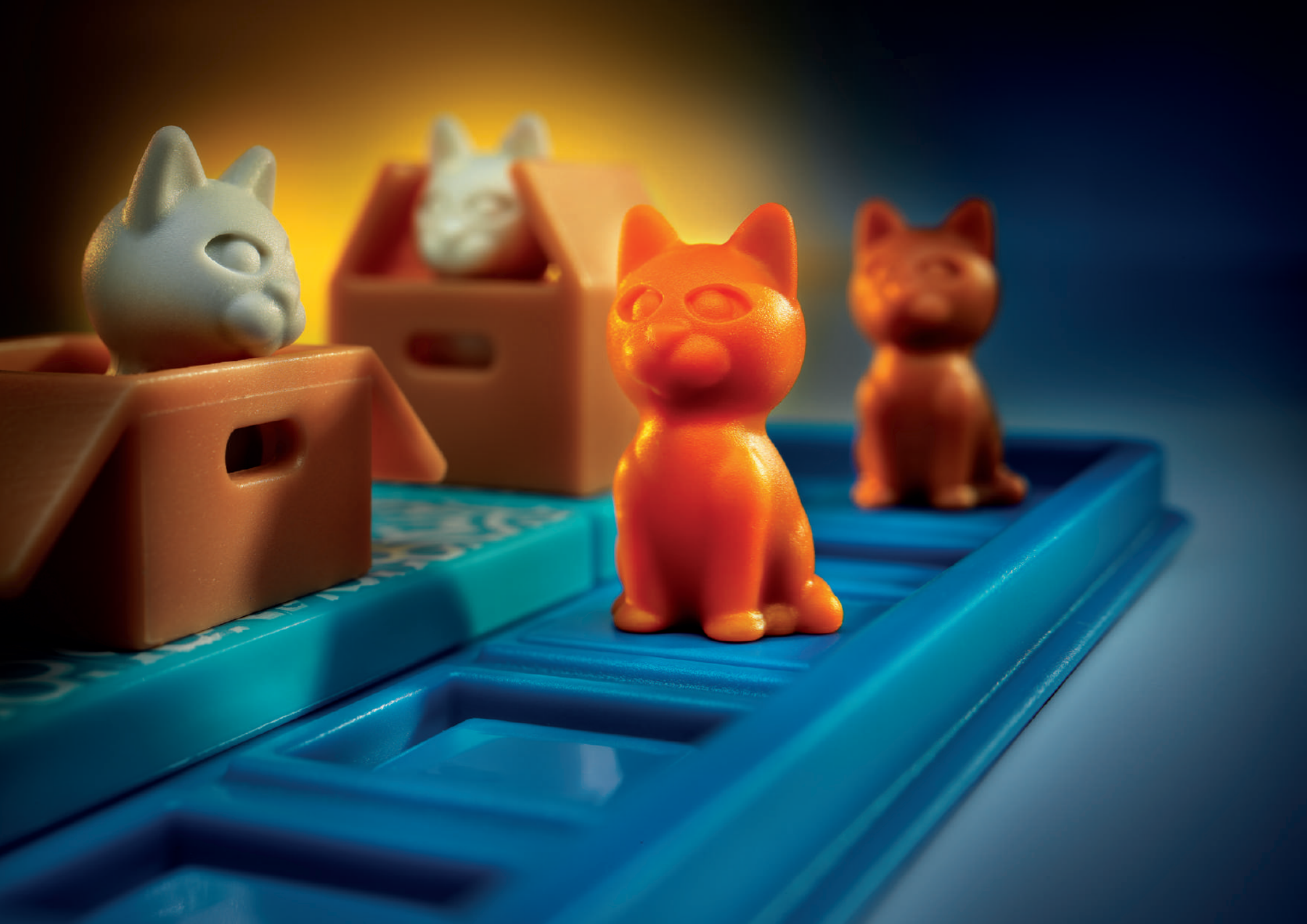
PENGUINS PARADE - SGT260



CORAL REEF - SGT221



BRAIN CHEESER - SGT250



GATOS Y CAJAS

¿Eres tan listo como un gato?

¡A estos gatos les encanta esconderse en cajas! Mueve las piezas una a una hasta que todos los gatos estén dentro de una caja de cartón. ¿Puedes ayudarlos a encontrar su escondite favorito? Juego secuencial para niños y adultos con tablero portátil y tapa, ¡perfecto para llevarlo contigo a cualquier lugar!

CONTENIDO: 1 tablero con tapa, 5 gatos, 4 piezas con caja, libro con 60 desafíos y soluciones.



CÓMO JUGAR

1



Selecciona un desafío. Coloca los gatos y las piezas de caja en el tablero conforme indique el desafío.

2



Mueve las piezas de caja de una en una para que cada gato se esconda en una caja de cartón.

3



Has encontrado la solución cuando todos los gatos están escondidos dentro de una caja de cartón.

CONCENTRACIÓN

LÓGICA

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PLANIFICACIÓN



SG450ES

Caja cerrada

Dim: 17 × 4,5 × 24 cm.

Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 525523

TALLER DE ROBOTS

¡Desliza las piezas para crear robots!

Taller de Robots es un divertido juego de ingenio para todas las edades con 48 desafíos. Pon a prueba tus habilidades y crea los robots más geniales. Cada robot debe tener ruedas o piernas en una pieza y un cuerpo con cabeza en una pieza adyacente. ¡Solo se pueden mover deslizándolas! Has encontrado la solución cuando todos los robots están ensamblados.

CONTENIDO: 1 tablero, 8 piezas, libro con 48 desafíos y soluciones.



LÓGICA
PERCEPCIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



SG428ES

Caja con ventana.
Dim: 17 × 4,5 × 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 524502



¡ARDILLAS!

¡Esconde las bellotas!

¡Llega el invierno! ¿Puedes mover las ardillas y enterrar sus bellotas? ¡Ardillas! es un rompecabezas deslizante con 60 desafíos para poner a prueba tus habilidades.

CONTENIDO: 1 tablero con tapa, 5 piezas, 5 bellotas, libro con 60 desafíos y soluciones.



LÓGICA
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SG425ES

Caja cerrada.
Dim: 17 × 4,5 × 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 521563



ESCONDITE CON MONSTRUOS

¿Hay monstruos debajo de la cama?

Coloca las cuatro piezas de puzle en el tablero de juego para esconder todos los monstruos excepto los que se muestran en el reto. 60 desafíos incluidos en un juego con tapa, perfecto para viajes.

CONTENIDO: 1 tablero, 4 piezas, libro con 60 desafíos y soluciones.



SG480ES

Caja con ventana.

Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.

Inner/master: 6/24 unidades.



PLANIFICACIÓN
PERCEPCIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



JUMP IN'

¡Ayuda a los conejos a saltar y esconderse!

¿Puedes ayudar a los conejos a saltar y esconderse en sus madrigueras? Tendrás que tener cuidado con los zorros y los obstáculos para conseguirlo. 60 desafíos a resolver, del más fácil al más difícil, en este tablero con tapa ideal para viajes.

CONTENIDO: Tablero con tapa, 3 conejos, 3 zorros, 3 setas, libro con 60 desafíos y soluciones.



+7

1

60
desafíos



SG421ES

Caja cerrada.

Dim: 17 × 4,5 × 24 cm.

Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 520276

LÓGICA
PLANIFICACIÓN
PENSAMIENTO FLEXIBLE
CONCENTRACIÓN



LA CASA DE LOS FANTASMAS

¿Conseguirás alumbrar a todos los fantasmas?

¿Alguna vez te has preguntado qué hacen los fantasmas en una mansión embrujada? Descúbrelo iluminando a todos los fantasmas en cada uno de los 60 desafíos. Coloca correctamente todas las piezas-linterna del rompecabezas. La casa de los fantasmas es un juego terroríficamente divertido para todas las edades.

CONTENIDO: Tablero, 6 piezas con linternas, 30 cartas con 60 desafíos y soluciones.



+6

1

60
desafíos



SG433 ES

Caja cerrada con ventana.

Dim: 17 × 4,5 × 24 cm.

Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 519140

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



TEMPLE TRAP

¡Las paredes cambian de sitio constantemente!

En este laberinto, las paredes cambian constantemente de sitio. Un paso en falso y acabarás siendo devorado por los cocodrilos. ¡Solo un aventurero genial puede escapar de este laberinto! 4 niveles, de más fácil a más difícil.

CONTENIDO: Tablero, 1 pieza-peón, libro con 48 desafíos y soluciones.

+7

1

60
desafíos



PENSAMIENTO FLEXIBLE
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
VISIÓN ESPACIAL
CONCENTRACIÓN



SG437ES

Caja cerrada.
Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



ORUGAS COMILONAS

¡Consigue dar forma a las orugas!

Tres orugas hambrientas quieren comer de la misma manzana. ¿Puedes doblarlas en la forma correcta? ¡Este juego de lógica requiere un pensamiento flexible! No solo las orugas son ajustables, ¡el tablero de juego con forma de manzana se puede girar! Con 60 desafíos de fácil a experto, *Orugas Comilonas* ofrece mucho que comer ¡y que pensar!

CONTENIDO: 1 tablero giratorio, 3 orugas flexibles, libro con 60 desafíos y soluciones.

+5

1

60
desafíos



LÓGICA
PERCEPCIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



SG445ES

Caja cerrada.
Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



MISIÓN ESPACIAL

¡Pilota tu nave espacial esquivando los asteroides!

¿Puedes pilotar tu nave espacial por un campo de asteroides? ¡Pon a prueba tu ingenio para cumplir la misión! *Misión Espacial* es un rompecabezas deslizante galáctico con 60 misiones, desde nivel principiante a nivel experto.

CONTENIDO: 1 tablero con tapa, 8 piezas, libro con 60 desafíos y soluciones.



PLANIFICACIÓN
PERCEPCIÓN VISUAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PENSAMIENTO FLEXIBLE



SG426ES

Caja cerrada.
Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



ESCAPA DE ATLANTIS

¡Encuentra la salida antes de que sea demasiado tarde!

¿Puedes huir de Atlantis antes de que la hermosa ciudad desaparezca bajo el agua? Coloca las escaleras para encontrar el camino más corto hasta el puerto, donde te espera un barco hacia un lugar seguro. ¿Cuántas escaleras te quedan para huir? ¿Puedes lograrlo? Rompecabezas con 60 desafíos en 3D.

CONTENIDO: Tablero con tapa, 6 piezas, libro con 60 desafíos y soluciones.



PERCEPCIÓN ESPACIAL
PENSAMIENTO FLEXIBLE
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SG442ES

Caja cerrada.
Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



ANTI-VIRUS MUTATION

¿Podrás deshacerte del virus rojo?

Antivirus Mutation desafía a los jugadores a deslizar todas las piezas de colores por el tablero para dejar un camino libre que permita sacar el virus rojo a través de la apertura. Con 60 desafíos y una caja para guardarlo, es un perfecto juego de viaje.

CONTENIDO: Tablero, 6 piezas de juego de color, 3 piezas de juego blancas, libro con 60 desafíos y soluciones.



PENSAMIENTO FLEXIBLE
CONCENTRACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
MEMORIA



SG435ES

Caja Cerrada

Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 519171

PARKING PUZZLE

¡Estaciona los vehículos correctamente!

Pon a prueba tus habilidades de conducción. Juego de ingenio en el que los jugadores deben encontrar el estacionamiento correcto de cada vehículo, mediante las pistas proporcionadas en los desafíos. Los coches aparcados en el carril de circulación o utilizando 2 aparcamientos no conseguirán su carnet de conducir y no pasarán al siguiente reto.

CONTENIDO: 7 coches de colores sobre 6 piezas transparentes, tablero con tapa, libro con 60 desafíos y soluciones.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



SG434ES

Caja cerrada.

Dim: 17 x 4,5 x 24 cm.
Inner/master: 6/24 unidades.



5 414301 519157

ESCUELA DE HÍPICA

¡Conviértete en el mejor jinete!

Crea un camino en el que tu caballo salte los obstáculos en la secuencia correcta para llegar a la meta. ¿Podrás resolver los 80 desafíos incluidos? ¡Súbete a tu caballo y diviértete saltando!

CONTENIDO: 1 tablero, puerta de salida, 10 piezas, 1 pieza de caballo con jinete, libro con 80 desafíos y soluciones.



PERCEPCIÓN ESPACIAL
PLANIFICACIÓN
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SG097ES

Caja cerrada.
Dim: 28 x 6 x 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



+7

1

80
desafíos

EL TEMPLO PERDIDO

¡Es hora de iniciar una aventura!

¡Se buscan aventureros para encontrar el antiguo templo en una isla perdida! Gira y coloca cada una de las piezas para descubrir la ubicación exacta del templo perdido. Hay 80 desafíos a resolver, del más fácil al más difícil.

CONTENIDO: 1 tablero, 5 piezas articuladas, libro con 80 desafíos y soluciones.



PLANIFICACIÓN
PERCEPCIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



SG098ES

Caja cerrada.
Dim: 24,3 x 4,5 x 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



+8

1

80
desafíos

BATALLA PIRATA

Prepara tus cañones... ¡y tu cerebro!

¿Puedes navegar con tus barcos para colocar al enemigo en la línea de fuego y hundir sus naves? O ¿mantendrás la paz y evitarás la batalla total? Prepara tus cañones y tu cerebro, para descubrirlo. *Batalla Pirata* tiene 4 modos de juego con 20 desafíos cada uno.

CONTENIDO: Tablero, 8 piezas, libro con 80 desafíos y soluciones.



+7

1

80
desafíos



SG414ES

Caja cerrada

Dim: 24,3 × 6 × 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 524151

PLANIFICACIÓN
PERCEPCIÓN ESPACIAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
CONCENTRACIÓN



EN BUSCA DEL DIAMANTE

Sigue las pistas y encuentra el diamante.

Entra en la mina de diamantes, descubre todas las joyas y averigua la ubicación del diamante rojo. Las pistas de los desafíos son una mina de información. ¡Cuanto más profundices, más se pondrán a prueba tus habilidades de deducción! Brillante juego de lógica con 80 desafíos.

CONTENIDO: Tablero con tapa, 13 piezas de diamante, libro con 80 desafíos y soluciones.



+10

1

80
desafíos



SG093ES

Caja cerrada.

Dim: 24,3 × 4,5 × 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 524229

LÓGICA
PLANIFICACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PERCEPCIÓN ESPACIAL



ORDEN EN LA GRANJA

¡Separa a los animales!

¡Problemas en la granja! Los animales están armando un gran lío y hay que separarlos... pero el granjero solo tiene tres vallas para dividir el campo en prados independientes. ¿Puedes ayudarlo a colocar las vallas de modo que los caballos, las vacas, las ovejas y los cerdos tengan cada uno su propio espacio? ¿Puedes asegurarte además de que todos tengan su propia agua para beber?

CONTENIDO: Tablero con cercado, 4 piezas: 3 vallas, 3 comederos y 8 animales, libro con 60 desafíos y soluciones.



+5

1

60
desafíos



CONCENTRACIÓN
PENSAMIENTO FLEXIBLE
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PERCEPCIÓN ESPACIAL



SG091ES

Caja cerrada.

Dim: 24,3 × 6 × 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 522430

COLOUR CODE

¡Consigue la misma figura geométrica que en el reto!

Elige un reto, tendrás una figura geométrica de colores y deberás hacerla igual combinando figuras geométricas más simples, por ejemplo, dos triángulos juntos hacen un cuadrado. Intenta copiar el reto elegido combinando las piezas en el orden correcto.

CONTENIDO: 18 piezas transparentes (diferentes formas y colores), soporte para piezas, libro con 100 desafíos y soluciones.



+5

1

100
desafíos



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PERCEPCIÓN VISUAL



SG090ES

Caja cerrada.

Dim: 24,3 × 6 × 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 517153

DINOSAURIOS: ISLAS MISTERIOSAS

¡Salva a los dinosaurios verdes!

CONTENIDO: Tablero, 6 dinosaurios, libro con 80 desafíos y soluciones.



SG282ES

Caja cerrada.

Dim: 24,3 x 6 x 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



5 414301 519133

ESTRELLAS FUGACES

Ahora me ves... ¡ahora no me ves!

CONTENIDO: 4 piezas con estrellas, libro con 80 desafíos y soluciones.



SG092ES

Caja con ventana.

Dim: 24,3 x 6 x 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.

LÓGICA
PERCEPCIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



5 414301 523550

HORA DE PASEO

¡No te enredes!

CONTENIDO: Tablero, 7 piezas, libro con 80 desafíos y soluciones.



SG427ES

Caja cerrada.

Dim: 24,3 x 5 x 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.

LÓGICA
PLANIFICACIÓN
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PENSAMIENTO FLEXIBLE



5 414301 523680



FOTO SAFARI

¡Captura la foto perfecta!

3, 2, 1, ¡patata! ¡A estos animales de safari les encanta posar para la cámara! Muévelos por el tablero para que estén en la posición perfecta para la foto. ¡No lo olvides! Al león no le gusta el agua, el elefante no puede trepar por las rocas y las jirafas son demasiado altas para pasar por debajo de los árboles. ¿Listo para pasar un rato salvaje?

CONTENIDO: 1 tablero, 1 león, 2 jirafas, 1 elefante, libro con 60 desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR

1



Saca del tablero todos los animales y selecciona un desafío del libro. El desafío muestra algunos animales en una determinada posición.

2



Coloca dentro del tablero a los animales que aparezcan en la foto y desplázalos por los caminos.

3



Has encontrado la solución cuando la vista cuadre con el desafío.

COORDINACIÓN MANO-OJO
PERCEPCIÓN VISUAL
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



SG042ES
Caja cerrada.
Dim: 24,3 × 4,5 × 24,3 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 525516



LOS TRES CERDITOS

Pon los cerditos a salvo del lobo.

¿Podrías mover las casas para que los cerditos puedan jugar fuera de sus casas? Si viene el lobo, ¿podrías ayudarles a permanecer seguros dentro de sus casas? *Los Tres Cerditos* es un juego de ingenio perfecto para niños pequeños por sus 3 piezas grandes fáciles de manipular. Los niños quedan fascinados al ver como los cerditos entran en las casas y miran por las ventanas.

CONTENIDO: Tablero, 3 cerditos, 1 lobo, 3 casas, cuento ilustrado, libro con 48 desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR

1



Sitúa los cerditos y el lobo en el tablero de juego como se indica en el desafío seleccionado.

2



Coloca las piezas para que los cerditos jueguen FUERA de las casas cuando no hay lobo y DENTRO de las casas cuando el lobo está cerca.

3



Solo hay 1 solución. Se puede comprobar al final del libro de desafíos.

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



3-6
1
48 desafíos



SG023ES

Caja cerrada.

Dim : 29 x 6 x 24 cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 519164

CAPERUCITA ROJA

¿Conseguirá Caperucita llegar a casa de la abuelita?

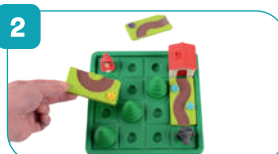
¿Puedes ayudar a *Caperucita Roja* a trazar el camino correcto a la casa de la abuelita antes de que llegue el lobo? *Caperucita Roja* es un juego de ingenio perfecto para niños pequeños, ya que consiste en 5 piezas grandes y fáciles de manipular con caminos y flores.

CONTENIDO: Tablero, 5 piezas de camino, 1 Caperucita, 1 lobo, 3 árboles, 1 casa, cuento ilustrado, libro con 48 desafíos y soluciones.

CÓMO JUGAR



1 Elije un desafío. Coloca la casa, los árboles y a Caperucita Roja en el tablero de juego tal y como se indica en el desafío seleccionado.



2 Crea dos caminos diferentes. Un camino para que Caperucita Roja llegue a la casa y otro para que el lobo llegue a la casa.



3 A medida que aumente la dificultad de los desafíos, necesitarás más piezas del puzle (caminos). Solo hay 1 solución que podrás comprobar al final del libro de desafíos.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



4-7

1

48
desafíos



SG021ES
Caja cerrada.
Dim: 29 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 5 19126

JACK Y LAS HABICHUELAS MÁGICAS

¡Construye el camino hasta el castillo!

¿Puedes ayudar a Jack a subir y bajar por el tallo de judías hasta el castillo en las nubes? ¿Puedes dejar caer las piezas del rompecabezas por el tallo para que coincida con la imagen que se muestra en el desafío? ¡Cuidado! Las piezas de juego se girarán a medida que caen por el tallo.

CONTENIDO: 1 estructura, 10 fichas, cuento ilustrado, libro con 48 desafíos y soluciones.



CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



4-7

1

60
desafíos



SG026ES

Caja cerrada.
Dim: 29 x 7,5 x 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 523673

CAMELOT JR

¡Un desafío medieval!

¡Construye un puente utilizando las torres y escaleras para llevar al caballero hasta la princesa! Este fantástico juego de ingenio de madera 3D, te reta a encajar las piezas para crear un camino para unirlos. Este juego está diseñado para aumentar las percepciones visuales y espaciales con desafíos simples y desafíos más difíciles.

CONTENIDO: 9 piezas de madera, 2 personajes, libro con 48 desafíos y soluciones.



+4

1

48
desafíos



SG031ES

Caja cerrada.
Dim: 29 x 6 x 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 519119

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PENSAMIENTO FLEXIBLE



CASTLE LOGIX

Construye castillos.

Fantástica construcción de madera 3D. El reto es encajar las piezas de madera y las torres para construir uno de los castillos que se muestran en la ficha. Con desafíos simples para primeros constructores y desafíos más difíciles para futuros arquitectos; es un juego diseñado para aumentar la capacidad lógica y desarrollar sus habilidades espaciales.

CONTENIDO: 7 piezas de madera, libro con 48 desafíos y soluciones.



SG030ES

Caja cerrada.

Dim: 29 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 519461

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



TRUCKY 3

¡Carga los camiones!

Tres camiones necesitan encajar sus cargas a tiempo ¿Puedes ayudarles a apilar todo correctamente para que les quepa todo en la parte trasera del camión? *Trucky 3* desarrolla paso a paso las habilidades del niño. 48 desafíos que se vuelven progresivamente más difíciles, evolucionando con las habilidades del niño.

CONTENIDO: 3 camiones, 13 piezas, libro con 48 desafíos y soluciones.



SG035 ES

Caja cerrada.

Dim: 29 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 521464

CONCENTRACIÓN
VISIÓN ESPACIAL
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS
PLANIFICACIÓN



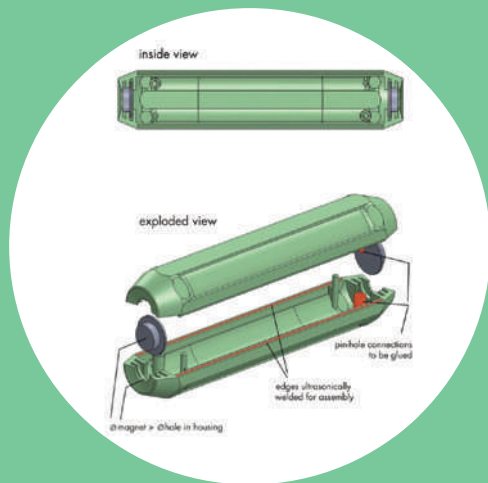
COORDINACIÓN MANO-OJO
PENSAMIENTO LÓGICO
RECONOCIMIENTO DE COLORES
RECONOCIMIENTO DE FORMAS EN 2D Y 3D
HABILIDADES SOCIALES
CONTEO
FANTASÍA Y CREATIVIDAD
PSICOMOTRICIDAD FINA
GESTIÓN DE EMOCIONES



SMARTMAX[®]

magnetic discovery

JUGUETES MAGNÉTICOS Y SEGUROS PARA LOS MÁS PEQUEÑOS:



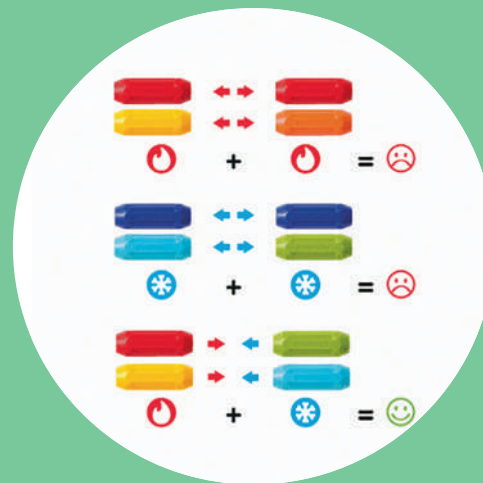
SISTEMA DE SEGURIDAD

No se pueden tragar.
Barras superresistentes.



NORTE Y SUR

Los imanes tienen un polo norte y un polo sur. Los colores fríos (verde, azul y violeta) tienen sus polos norte dirigidos hacia afuera. Los colores cálidos (rojo, naranja, amarillo y rosa) tienen sus polos sur dirigidos hacia afuera.



ATRAER Y REPELER

Los polos distintos se atraen, los polos iguales se repelen. Todas las combinaciones con barras de colores fríos y cálidos pueden hacerse. Pero solo de colores cálidos o solo de colores fríos, se repelen.



BOLAS

Las bolas SMARTMAX[®] son atraídas por todas las barras magnéticas, independientemente de su color. Se pueden conectar más de 20 barras en una bola.



MY FIRST BUILD & DRIVE
SMX237



MY FIRST TOTEM
SMX230



MY FIRST ACROBATS
SMX227



BUILDER SET
SMX321



START
SMX309



MY FIRST SAFARI ANIMALS
SMX220



MY FIRST FARM ANIMALS
SMX221



MY FIRST DINOSAURS
SMX223



MY FIRST SOUND AND
SENSES
SMX224



MY FIRST VEHICLES
SMX226



ROBOFLEX CREATE
SMX530

MY FIRST BUILD & DRIVE

¿Preparado para conducir este divertido coche?

¡Es hora de ponerlo todo en marcha! My First Build & Drive te lleva de viaje a la creatividad. Este juego 2 en 1 es perfecto para niños pequeños a partir de los 18 meses, ya que les permite construir y jugar. Además, los niños en edad preescolar a partir de los 2 años y medio pueden copiar uno de los 24 desafíos. ¡Pon el vehículo bocabajo para resolver los desafíos más difíciles! Aprende todo sobre magnetismo, colores, formas, ángulos y lateralidad. ¡Horas de diversión para construir y jugar garantizadas!

CONTENIDO: 1 vehículo con 2 bases de construcción, 7 piezas magnéticas, 12 tarjetas de desafíos a doble cara.



1½-5

+ 24
desafíos



SMX237

Caja cerrada.

Dim: 24 × 6 × 24 cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 250630

MY FIRST TOTEM

¡24 desafíos de construcción!

My First Totem tiene 24 desafíos de construcción. Con figuras magnéticas 100% compatibles con otros productos SMARTMAX®. Permite a los niños explorar el fascinante mundo del magnetismo de una manera segura.

CONTENIDO: 8 piezas magnéticas, 24 tarjetas de desafíos.



SMX230

Caja cerrada.
Dim: 24 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 250425

1½-5

+ 24
desafíos

MY FIRST ACROBATS

¡24 desafíos acrobáticos!

My First Acrobats tiene 24 desafíos de construcción. Con figuras magnéticas 100% compatibles con otros productos SMARTMAX®. Permite a los niños explorar el fascinante mundo del magnetismo de una manera segura.

CONTENIDO: 10 piezas magnéticas, 24 tarjetas de desafíos.



SMX227

Caja cerrada.
Dim: 24,5 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 250548

1½-5

+ 24
desafíos

BUILDER SET



¡Descubre el magnetismo y las curvas!

20 coloridas piezas magnéticas con las que podrán realizar multitud de divertidas construcciones. Todas las piezas son 100% compatibles con otros productos SMARTMAX®.

CONTENIDO: 9 barras medianas, 2 barras largas, 2 barras curvas, 7 bolas metálicas, Libro de ideas.



20
PIEZAS

SMX321
Caja cerrada.
Dim: 30 × 6 × 38 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 250609

START



¡Descubre el magnetismo!

23 coloridas piezas magnéticas con las que podrán realizar multitud de divertidas construcciones. Todas las piezas son 100% compatibles con otros productos SMARTMAX®.

CONTENIDO: 12 barras medianas, 3 barras largas, 8 bolas metálicas, Libro de ideas.



23
PIEZAS

SMX309
Caja cerrada con ventana.
Dim: 30 × 6 × 38 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 4 14301 249719



MY FIRST SAFARI ANIMALS

¡Multitud de combinaciones!

CONTENIDO: 18 piezas.



SMX220

Caja cerrada.

Dim: 24 × 6 × 24cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 249856



MY FIRST FARM ANIMALS

¡Animales de granja!

CONTENIDO: 16 piezas.



SMX221

Caja cerrada.

Dim: 24 × 6 × 24 cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 249863



MY FIRST DINOSAURS

1-5

¡Multitud de combinaciones prehistóricas!

CONTENIDO: 14 piezas.



SMX223

Caja cerrada.

Dim: 24 × 6 × 24 cm.

Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 250418



MY FIRST SOUNDS AND SENSES

1-3

¡Texturas, sonidos, formas y colores!

CONTENIDO: 4 barras magnéticas con textura, 4 bolas magnéticas con diferentes formas y sonidos.



SMX224

Caja cerrada.
Dim: 24 x 6 x 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



5 414301 250470



MY FIRST VEHICLES

1-5

¡Monta tus propios vehículos de construcción!

CONTENIDO: 4 barras magnéticas, 1 bola magnética, 8 piezas de vehículos.



SMX226

Caja cerrada.
Dim: 24 x 6 x 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



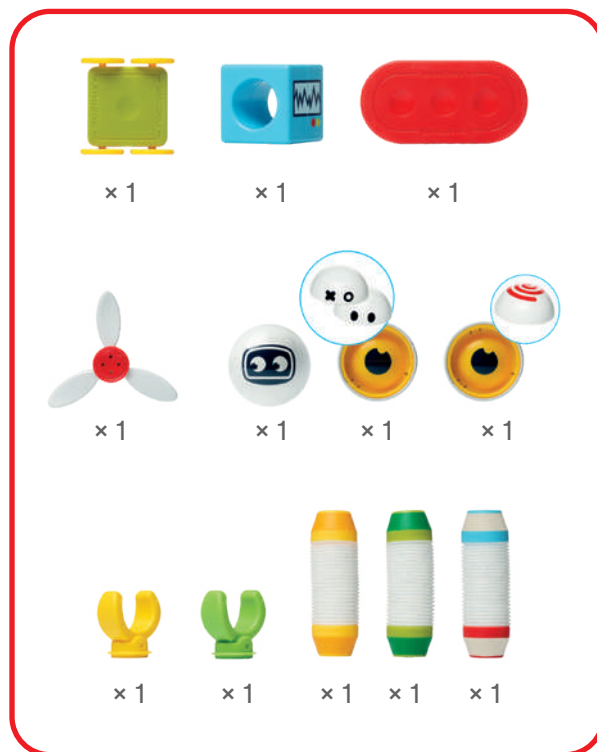
5 414301 250487



ROBOFLEX CREATE

iFlexible y magnético!

CONTENIDO: 12 piezas, póster con desafíos.



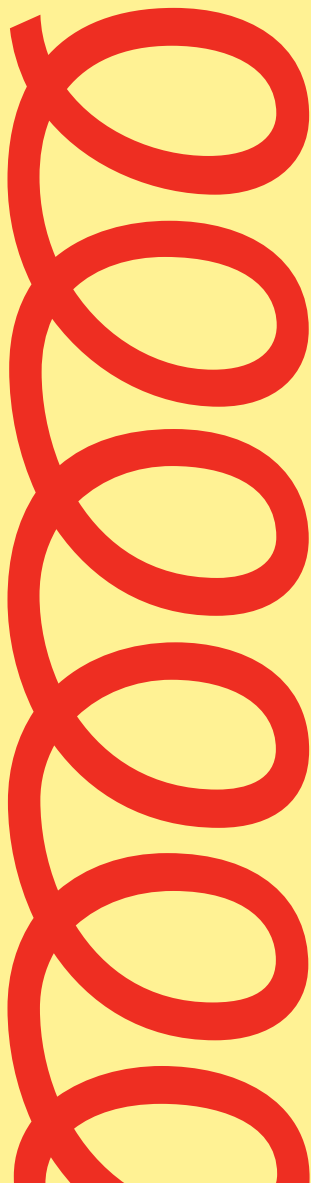
PÓSTER
42 × 58,5 CM



SMX530
Caja cerrada.
Dim: 24,5 × 6 × 24 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



material para punto de venta



EXPOSITOR DE LATAS | EXP0123.
Dim: 40 × 31 × 29 cm.
Contenido: 12 juegos de lata surtidos.



EXPOSITOR DE TACO | EXP80330. Dim: 31 × 15,3 × 20,6 cm.
Contenido: 12 juegos surtidos.



BOLSAS DE PAPEL LÚDILLO | LDBLS111
Dim: 32 × 12 × 40 cm.



ESCAPARATE | LDECA0001
Contenido: 3 cubos de 60 cm, 3 cubos de 40 cm y 4 figuras de relieve.



MESA CON ESTANERÍA DE SMARTGAMES POS013
Dim: 60 × 52 × 100 cm.



MESA EXPOSITORA DE SMARTGAMES POS014
Dim: 60 × 52 × 90 cm.



PEGATINA DE CRISTAL |
PEG23LD
Dim: 20 × 20 cm.



CUBO DE PLUS PLUS | 0091
Dim: 40 × 40 × 40 cm



CUBO DE PLUS PLUS BIG | 0092
Dim: 40 × 40 × 40 cm



FIGURA PLUS PLUS | 0079
Dim: 80 × 60 cm



CUBOS DE DECORACIÓN DE SMARTMAX
| POS114. Dim: 40 × 40 × 40 cm cada cubo.
Contenido: 3 cubos. **Otros modelos disponibles.**



BOLSA DE RAFIA SMARTGAMES | POS076
Dim: 36 × 15 × 40 cm.

PÓSTERS A2 | Dim: 42 × 59,4 cm.



FOTO SAFARI
POSA2-SG042



IQ LOVE
POSA2-SG302



IQ MINI
POSA2-SG401



IQ SIX PRO
POSA2-SG479



ESCUELA DE HÍPICA
POSA2-SG097



SOUNDS & SENSES Y TOTEM
POSA2-SMX224-230



EL TEMPLO PERDIDO
POSA2-SG098



CAPERUCITA ROJA
POSA2-SG021



IQ STIXX
POSA2-SG304



IQ CIRCUIT
POSA2-SG467



ESCONDITE CON MONSTRUOS
POSA2-SG480



MY FIRST BUILD & DRIVE
POSA2-SMX237



EXPOSITOR SMARTMAX
POS026
Dim: 54 × 38 × 150 cm.
Contenido: surtido variable.



FOREST - 53137

Caja cerrada.
Dim: 6,5 x 3 x 11 cm.
Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 531377

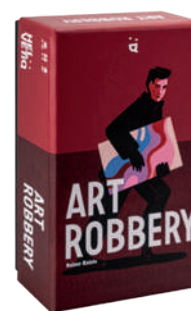


GOTOWN - 53153

Caja cerrada.
Dim: 6,5 x 3 x 11 cm.
Inner/master: 8/32 unidades.



7 640139 531537



ART ROBBERY - 53272

Caja cerrada.
Dim: 8 x 5 x 14 cm.
Inner/master: 12 unidades.



7 640139 532725

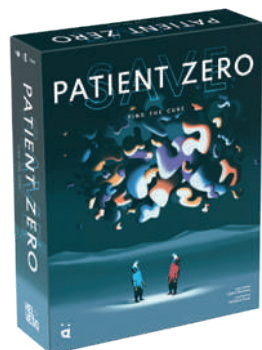


BARRAKUDA - 53297

Caja cerrada.
Dim: 8 x 5 x 14 cm.
Inner/master: 12 unidades.



7 640139 532978



SAVE PATIENT ZERO - 803067

Caja cerrada.
Dim: 21,5 x 6,5 x 27,5 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



7 640139 532848



BLOOM - 80910

Caja cerrada.
Dim: 12 x 3,5 x 14,7 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809107



ROEDORES - 80917

Caja cerrada.
Dim: 10 x 4 x 15 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



8 436536 809176



YOGA PUZZLE PAIRS - YF-006

Caja cerrada.
Dim: 18,5 x 6 x 12 cm.
Caja estándar: 4 inners de 6 unidades.



7 290018 026021





FLIPOLO - 80307

Caja cerrada.
Dim: 28 x 5 x 21,5 cm.
Caja estándar: 6 Unidades.



EL TREN DE LAS FORMAS - SG040ES

Caja cerrada. Dim: 24 x 7,7 x 29 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.



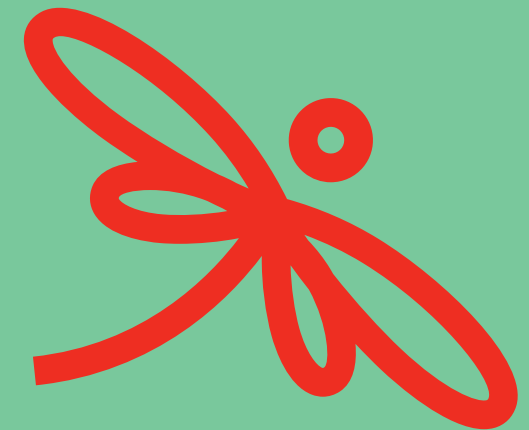
BATALLA DE GENIOS JUNIOR - 80980

Caja cerrada. Dim: 26,8 x 6,2 x 26,8 cm.
Caja estándar: 6 unidades.



FROGGY- SGM501ES

Caja cerrada.
Dim : 29 x 7 x 29 cm.
Inner/master: 0/6 unidades.

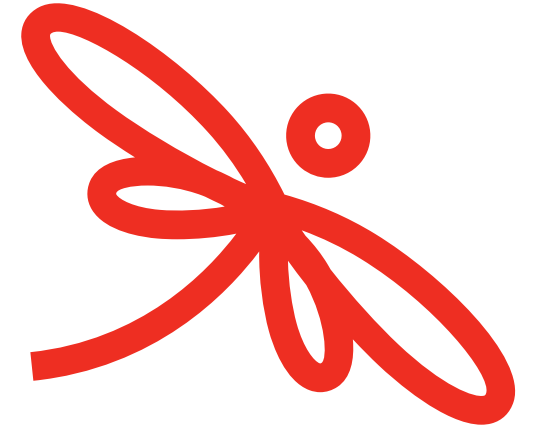


¡Aún disponibles!

anotaciones

oooooooooooo





@ludilojuegos 

Lúdilo Juegos 

@LudiloJuegos 

ludilojuegos 

Ludilo_Juegos 

Lúdilo 

Lúdilo 



www.ludilo.es



info@ludilo.es ○ postventaludilo@ludilo.es ○ +34 961 15 23 10

Lúdilo, S. L. Parque Empresarial Táctica. C/ Corretger, 127. 46980 – Paterna, Valencia, España.