



CDVI

31, av. du Gal Leclerc
93500 PANTIN FRANCE
Tel : 33 (0)1 48 91 01 02
Fax : 33 (0)1 48 91 21 21
www.cdvi.com

DGPROX

Control de accesos autónomo

Código de teclado y/o Tarjeta de proximidad

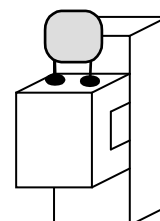
Grado de protección
IP 53



MANUAL DE INSTALACIÓN Y USO

Este dispositivo incluye un varistor, que controlará la sobrecarga producida por el resorte del cerradero eléctrico en su apertura. Debe conectarse en el elemento de bloqueo que gestione el DGPROX.

Si este producto controla más de una cerradura, cada una de ellas deberá tener su propio varistor.



En caso de usar una ventosa de cizalla (o « Shear Lock »), la ventosa y el DGPROX deberán usar su propia fuente de alimentación.

II. PROGRAMACIÓN DE LA CENTRAL

A. Programación del código maestro

***3**

1. Introduzca 2 veces el código maestro (por defecto, 12345). Se emitirán 2 pitidos para indicar que se ha entrado en modo programación.
2. Teclee *3 y luego los 5 dígitos del nuevo código maestro. El LED se iluminará durante 1 segundo y se emitirá un pitido para indicar la validación del nuevo código.
3. Teclee # para salir del modo de programación. Se emitirán 2 pitidos para indicar que se ha salido del modo de programación.
4 pitidos indican un error en la introducción de datos.

B. Programación de temporizaciones y modo de lectura

***0**

1. Introduzca 2 veces el código maestro (por defecto, 12345). Se iluminará el LED naranja y se emitirán 2 pitidos para indicar que se ha entrado en modo de programación.
2. Teclee *0 para configurar el modo de lectura:

Modo 00 : Tarjetas y códigos (doble validación).

Modo 01: Sólo tarjetas.

Modo 02 : Tarjetas o códigos.

El LED se iluminará durante 1 segundo y se emitirá 1 pitido indicando la validación del nuevo modo.

***1**

3. Teclee *1, y después, la duración en segundos del tiempo de activación del relé de cerradura (« 01 » para 1 segundo, « 02 » para 2 segundos...) hasta una duración máxima de 99 segundos. Si introduce el valor « 00 », el relé será biestable.
El LED se iluminará durante 1 segundo y se emitirá un pitido para indicar la validación de la temporización.

***2**

4. Teclee *2, y después la temporización (en intervalos de 10 segundos) antes de que se genere una alarma por puerta abierta durante mucho tiempo. « 01 » para 10 segundos, « 02 » para 20 segundos... hasta « 99 » para 990 segundos. Si introduce el valor « 00 » desactivará la función de alarma. El LED se iluminará durante 1 segundo y se emitirá un pitido para indicar la validación de la temporización.

Para salir del modo de programación en cualquier momento, teclee #. Se emitirán 2 pitidos para confirmar que se ha salido del modo de programación.

4 pitidos indican un error en la introducción de datos.

C. Programación de tarjetas y códigos

La programación es independiente del modo de funcionamiento elegido.

1. Introduzca 2 veces el código maestro (por defecto, 12345). Se iluminará el LED naranja y se emitirán 2 pitidos para indicar que se ha entrado en modo de programación.
2. Introduzca la posición de memoria donde desea guardar la nueva tarjeta y código (de 000 a 499). El LED se iluminará 1 segundo y se emitirá un pitido.
3. Si el LED es de color VERDE, pase la tarjeta delante de la centralita. El LED se iluminará durante 1 segundos y se emitirá un pitido. El LED naranja indicará que se ha memorizado la tarjeta.
4. Pulse * para programar otra tarjeta sin introducir un código numérico para la que ya ha grabado. Se emitirá un pitido para confirmar su selección.

Teclee el código numérico de 5 dígitos que se asociará a la tarjeta. El primer dígito debe ser obligatoriamente una cifra entre 0 y 9. Se emitirá un pitido para confirmar la memorización del código.

Si el LED se volviera de color rojo (indicando que la posición de memoria está ocupada), primero borre la tarjeta antes de grabar otra.

Para salir del modo de programación, teclee #. Se emitirán 2 pitidos para confirmar que ha salido del modo de programación.

D. Borrado o modificación de una tarjeta o código ya existentes

1. Introduzca 2 veces el código maestro (por defecto, 13245). Se iluminará el LED naranja y se emitirán 2 pitidos para confirmar que ha entrado en modo de programación.
2. Introduzca la posición de memoria (de 000 a 499) a borrar o modificar. El LED se apagará 1 segundo y se emitirá un pitido. Luego, se encenderá el LED rojo para indicar que esa posición de memoria ya está ocupada.
3. Teclee ** para borrar esa posición. El LED se apagará 1 segundo y se emitirá un pitido. El LED verde se iluminará para indicar que se ha borrado el código y la tarjeta.
4. Teclee # para salir del programa de borrado.

O

5. Presente una nueva tarjeta delante de la centralita. El LED se apagará 1 segundo y se emitirá un pitido. El LED naranja se iluminará para indicar que se ha guardado la nueva tarjeta.
6. Teclee el código de 5 dígitos asociado a la tarjeta. Se emitirá un pitido para indicar la validación del código.

Para salir del modo de programación, teclee #. Se emitirán 2 pitidos para confirmar que se ha salido del modo de programación.

E. Reset del código maestro y reset a valores por defecto

1. Coloque el jumper ST1.
2. El LED verde parpadeará durante 5 segundos. El código maestro volverá a ser 12345. Comenzará a parpadear el LED rojo.
3. Quite el jumper para volver al modo normal de funcionamiento.

O

4. Deje el jumper puesto para devolver la central a los valores de inicio. El LED rojo comenzará a parpadear durante 5 segundos y luego se quedará fijo mientras se hace un borrado completo de la memoria. Todas las tarjetas y códigos serán borrados.
5. El LED se apagará al acabar la operación de borrado de la memoria. Quite el jumper para volver al modo normal de funcionamiento.

F. Función de alarma

Si se separa la carcasa, el tamper de seguridad activa el relé de alarma.

Si la temporización de la alarma es diferente del valor 00, la centralita supervisa el estado de la puerta:

- Si la puerta está cerrada, el contacto debe estar cerrado.
- El contacto debe abrirse en el momento en el que se abra la puerta.

Si no se ha presentado una tarjeta, se ha introducido un código o se ha activado un pulsador de salida, en el caso de que la puerta se abra y permanezca abierta durante 1 segundo, se activará el relé de alarma y se encenderá el LED rojo para indicar una puerta forzada.

Después de haber presentado una credencial o haber usado el pulsador de salida, el contacto de estado de puerta activará el relé de alarma de acuerdo a uno de los dos modos de funcionamiento siguientes:

Modo monoestable - El retardo en la activación del alarma comienza a contabilizarse después del tiempo de desbloqueo de la puerta. Si la puerta continúa abierta transcurrido el tiempo programado de retardo, el relé de alarma se activará y se encenderá el LED rojo. La alarma se desactivará en el momento en el que se cierre la puerta.

Modo biestable - La temporización de la alarma comenzará sólo si la puerta continúa abierta después de haber ordenado el bloqueo del cierre presentando de nuevo la tarjeta o usando el pulsador de salida. Transcurrido ese tiempo, el relé de alarma se activará y se encenderá el LED rojo. La alarma se desactivará en el momento en el que se cierre la puerta.

Notas: 1. Durante la activación de la alarma, el lector de tarjetas y el pulsador están activos.

2. Para anular la alarma, entre en modo de programación, teclee *2, luego 00 y finalmente #.

G. Modos de funcionamiento

Modo 00: Presente una tarjeta delante del lector, si la tarjeta se reconoce, se emitirá un pitido. En ese momento, teclee el código de usuario asociado a esa tarjeta, si el código se reconoce, se emitirá un pitido y se desbloqueará la puerta ; si no se reconoce el código, se emitirán 2 pitidos.

Si no se reconoce la tarjeta, se emitirán 2 pitidos.

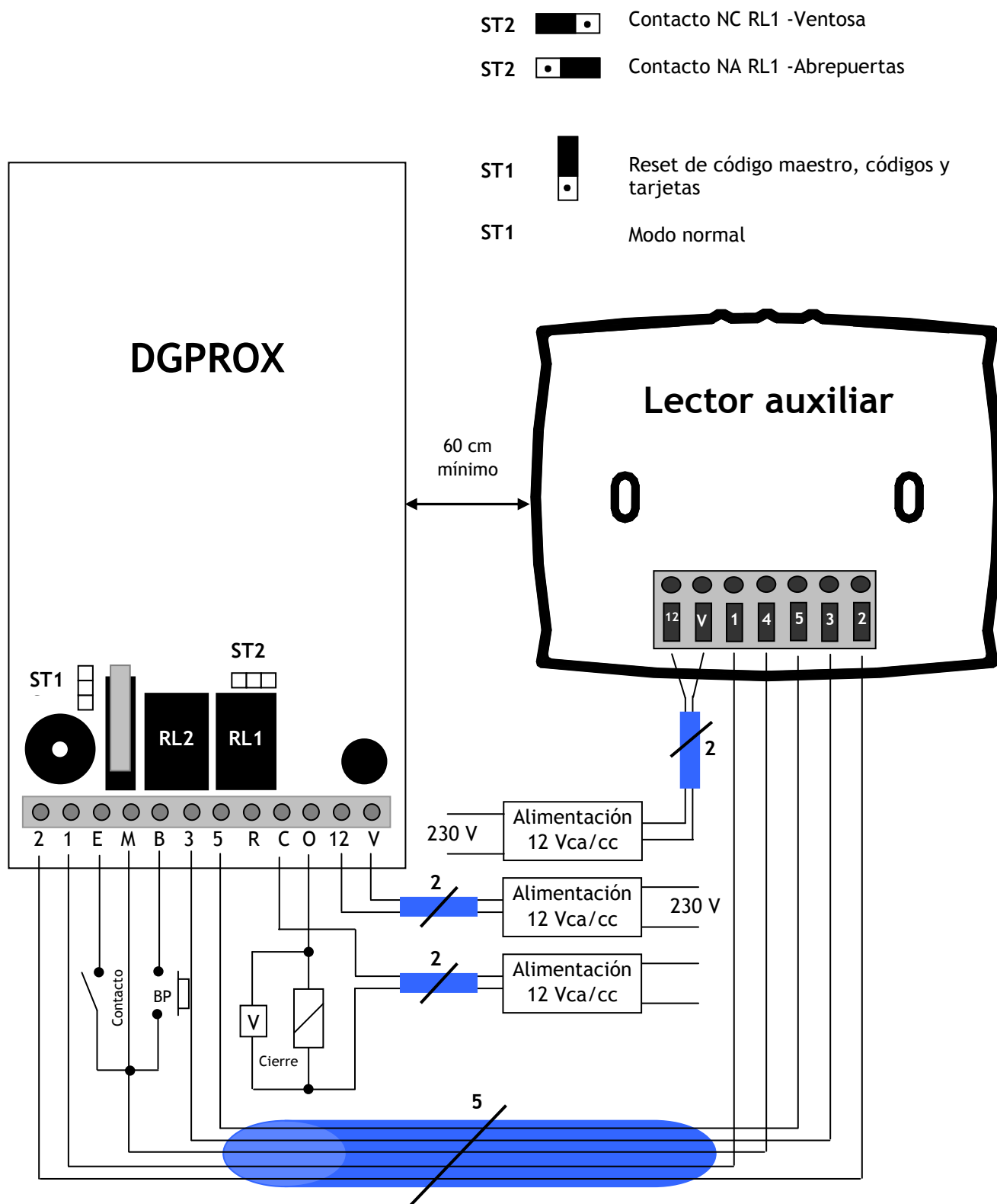
Modo 01: Presente una tarjeta delante del lector, si se reconoce la tarjeta, se desbloqueará la puerta.

Modo 02: Para desbloquear la puerta, el usuario puede elegir entre presentar una tarjeta o teclear un código numérico.

H. Bloqueo general después de 3 intentos fallidos

Después de 3 intentos fallidos, se activará el relé de alarma. El lector de tarjetas, el lector auxiliar y el teclado numérico quedarán deshabilitados durante 30 segundos.

Cableado del lector auxiliar



Debe haber una distancia mínima de 60 cm entre el DGPROX y el lector auxiliar.

Si hay dos DGPROX cercanos, debe haber una distancia entre ellos de 60 cm.

La distancia entre el DGPROX y el lector auxiliar no debe superar los 50 m.

Bornes DGPROX	Significado
12	Alimentación 12 Vca/cc
V	Alimentación 12 Vca/cc
O	Contacto de relé de puerta
C	Común de relés
R	Contacto NC de relé de alarma
5	LED rojo lector auxiliar
3	LED verde lector auxiliar
B	Pulsador de salida
M	Común de pulsador y contacto
E	Contacto de estado de puerta
1	Datos de lector auxiliar
2	Buzzer de lector auxiliar

Tabla de posiciones de memoria (fotocopiar si es necesario):

[illegible]

Temporizaciones	N° de pos	Valores posibles	Valor programado
Modo de lectura	*0	00, 01 o 02	
Tiempo de desbloqueo	*1	01 = 1 seg, 99 = 99 seg	
Temporización de alarma	*2	00 = sin alarma 01 = 10 seg, 99 = 990 seg	
Código maestro	*3	5 dígitos	



www.cdvi.com

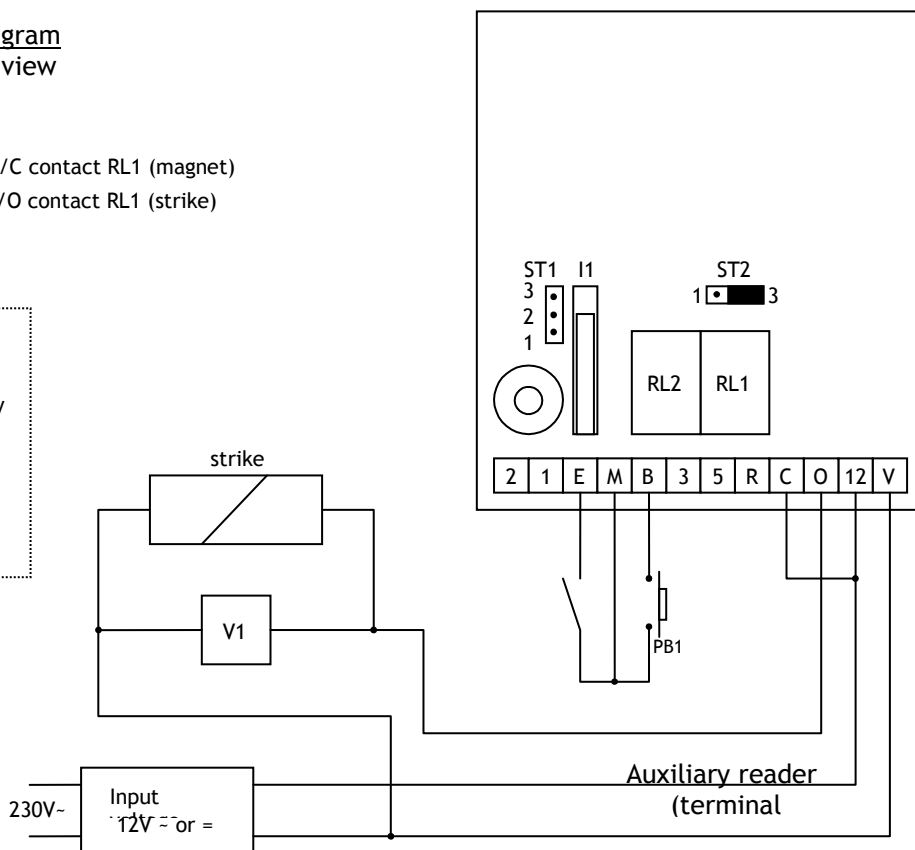
PIN Code and/or Badge STAND-ALONE PROXIMITY SYSTEM

WIRING DIAGRAM AND INSTRUCTIONS

PCB front view

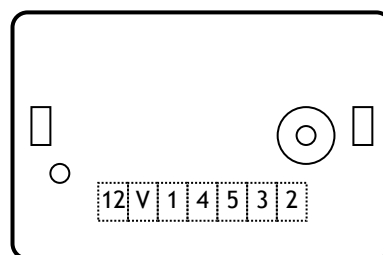
1 • ████3 N/O contact RL1 (strike)

Warning
Do not use a switching power supply because of the interference radiation that may disturb the



B	Request-to-exit PB1
E	Alarm Input
M	Common PB1, E and 4
O	Relay 1 contact
C	Common
R	Relay 2 N/C contact
I1	Anti-tamper switch
V1	Varistor
ST1	Jumper for reset
ST2	Jumper for relay 1
RL1	Door relay
RL2	Alarm relay

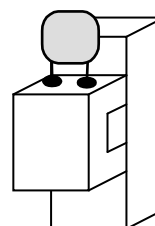
12	Power supply
V	Power supply
1	Data
2	Buzzer
3	Green LED
4	Common M
5	Red LED



See wiring diagram auxiliary reader

This device comes with a varistor.

The varistor controls the overload produced by the strike coil - back emf.



If you are using a « Shear Lock » electromagnetic lock, it is recommended to use a separate power supply than the one connected to the DGPROX.

Technical features

Input voltage	12 VAC/DC
Output	1 relay, N/O & N/C contact and 1 relay N/O contact 3A /125V
Anti-triggering contact	500 mA 50 V ~ or =
Badge entry	500 programmable badges
PIN Code	500 programmable codes, 5-digit PIN code
Master code	5-digit programmable code
Input	1 request-to-exit
Keyboard	12-digit keypad with built-in buzzer (audible signal)
Distance between the second reader and the DGPROX unit	minimum 24 inches (60 cm) maximum 45 yards (50 meters) (cable minimum 7 x 0.6 mm ²)

Warning: Do not use a switching power supply because of radiation interference, which may disturb the reading of the badges.

Default values

Master code:	12345
Door release time :	1 second
Key-in keypad:	10 seconds
Alarm:	Off

Audible Signals

1 beep (long)	Validation of data in programming mode: master code, proximity badge or time. Or access code validated
2 beeps (short)	Accessing the programming mode or exiting from the programming mode
4 beeps (short)	incorrect mode, user number and time outputs entered

Visual Signals

LED color	Normal mode	Programming mode
Green	Door relay activated	Code/Badge position empty
Red	Alarm relay activated	Code/Badge position busy
Orange		Programming mode
Orange flashing	Stand-by	Data computing error

Request-to-exit

The request-to-exit push button PB1 operates relay RL1.
The LED turns green when the relay is activated.

Setting a New Master Code

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345). 2 beeps will sound and the orange LED illuminates to confirm that you are in programming mode.

Enter *3 then 5-digit for the new master code. The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates that the new master code is accepted.

Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that the reader is in standby mode.

4 beeps indicate a data computing error.

Setting the Mode and Time Outputs

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345).

2 audible beeps, and the orange LED illuminates to confirm entry into programming mode.

Operating mode	Enter *0 then the 2-digit mode number: 00: PIN code and proximity badge, up to 500 users (500 PIN + 500 badges) 01: Proximity badges only up to 500 users. 02: PIN codes or proximity badges, up to 500 users. The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time has been accepted.
Door relay	Enter *1, then the door release time in seconds: 01 equal 1 second up to 99 for 99 seconds. 00 sets a latched output (toggle on/toggle off) The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time has been accepted.
Alarm Relay	Enter *2, then the time delay in seconds: 01 equal 10 seconds up to 99 for 990 seconds. 00 for alarm off The LED goes out for 1 second and an audible beep indicates the time delay has been accepted.

Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that the reader is in standby mode.

4 beeps indicate a data computing error.

Setting New PIN Codes and Badges

Enter the master code twice (for the first use, the master code default is 12345).

2 audible beeps, and the orange LED illuminates to confirm entry into programming mode.

Enter the user number (000 to 499). If the LED is green, the user number is available, therefore present a badge in front of the main reader. Once the audible beep will sound and the green LED will change to orange

Press * to validate the badge, without entering a PIN code, and then enter the next user number to program another badge.

or

To program also a PIN code with the badge, enter a 5-digit code a long beep will sound to confirm that the badge and PIN code have been stored.

If the LED is red the user number is unavailable, therefore press the * key twice to cancel the old badge/code. Or enter the next available user number

Press # to exit from the programming mode. 2 beeps confirm that you have returned to standby mode.

Deleting or Replacing Badges and PIN Codes

Enter the master code twice (for the first use the master code default value is 12345). 2 beeps and the orange LED light on to confirm that you have entered into the programming mode.

Enter the user number (000 to 499). The LED lights off during 1 second and an audible beep is emitted.

The red LED lights on indicating that the user number is unavailable.

Press the * key twice (**) to delete the badge and PIN code. The LED lights off during 1 second and an audible beep is emitted. The green LED lights on indicating that the PIN code and/or badge have been deleted, the user number (location number) is now empty.

Present the new badge in front of the main reader. Press * to validate the badge, without the PIN code, and then enter the next user number to program another badge.

or

To program also a PIN code with the badge, enter a 5-digit code a long beep will sound to confirm that the badge and PIN code have been stored.

To exit from the programming mode at any time press the # key. 2 beeps confirm that you have returned to the standby mode.

Reset the Master Code and the PIN codes/Badges

Put the jumper ST1 to position 2-3.

The green LED blinks during 5 seconds. An audible beep confirms that the master code has been reset to the default value 12345. The red LED blinks.

Take off the jumper from position 2-3 to go back to a normal mode.

OR

Keep the jumper on position 2-3 to reset all the proximity badges.

The red LED blinks during 5 seconds then stays on during the reset.

When the reset is completed the red LED lights off.

Take off the jumper from position 2-3 to go back to a normal mode.

Operating Instructions

Mode 00: Present the badge in front of the DGPROX one audible beep will sound to confirm that the badge is valid, **then** enter the PIN code.

Mode 01: Present the badge in front of the DGPROX reader or of the second reader.

Mode 02: Present the badge in front of the DGPROX reader, the second reader or enter the PIN code.

After 3 incorrect badge and/or PIN code are entered, the DGPROX reader and the second proximity reader are locked out during 30 seconds and the alarm relay is activated. 2 audible beeps sound when the badge/PIN code are not valid.

Alarm Function

The tamper switch activates the relay of the alarm when the front panel is removed. If the alarm time delay is different to 00, the door monitoring (door ajar or door forced open) is enabled:

When the door is opened, without being activated by the request-to-exit button or a badge, the alarm relay is activated after 1 second and the red LED lights on (forced open door).

When the badge or the request-to-exit button are used to open a door, if the door stays open, the open contact will trigger the alarm relay according to the door relay output.

Momentary output - the alarm time delay begins at the end of the door release time. If the door is maintained open after the alarm time delay, the alarm relay is activated and the red LED lights on. Closing back the door will deactivate the alarm relay and the LED lights off.

Latched output - the alarm time delay begins only when the door stays open after ordering the closing by presenting back the badge or pressing on the request-to-exit button, the alarm relay is activated and the red LED lights on. Closing back the door will deactivate the alarm relay and the LED lights off.

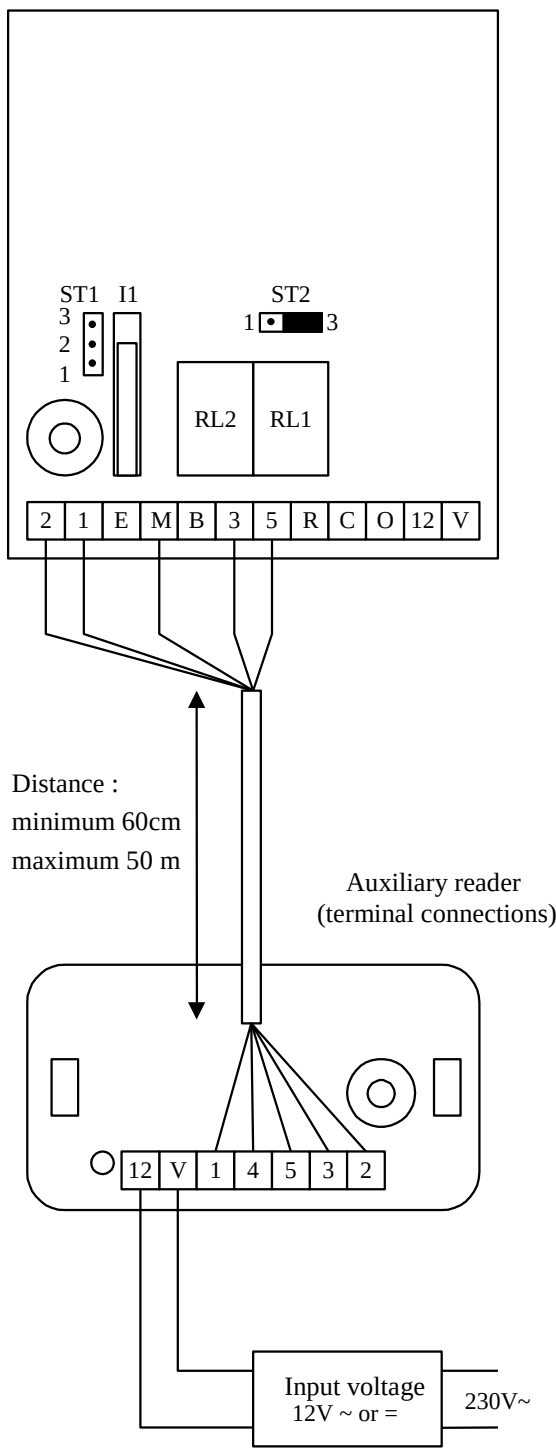
User badges list (Make other copies if needed) :

[illegible]

Time outputs	Function n°	Values	Programmed values
Keypad key-in Time	* 0	10 = 10 sec, 99 = 99 sec	
Door release time	* 1	01 = 1 sec, 99 = 99 sec	
« opened door » before alarm	* 2	00 = without alarm 01 = 10 sec, 99 = 990 sec	
Master code	* 3	5-digit code	

Supervisor :		Date
Building :		
N° :	Street :	
City :		
Other information :		

Wiring diagram auxiliary reader



DGPROX		Reader
12		Power supply
		Power supply
V		Power supply
1	1	Data
2	2	Buzzer
3	3	Green LED
M	4	Common
5	5	Red LED

It is recommended to use a separate power supply for the auxiliary reader