

SMART CITY

Proyecto de ocio urbano inteligente

ISABA
30 years playing

¿PREPARADO PARA DIVERTIRTE?

Nos encontramos inmersos en un **proyecto de innovación social** que se explicaría en una propuesta integral de espacio de ocio urbano en la que se combinan elementos propios del juego con agua, junto con **recursos tecnológicos** aplicados a la gestión de la instalación y una concepción arquitectónica basada en la **sostenibilidad** y la gestión de los espacios públicos.

NUESTRA PROPUESTA se basa en una nueva forma de concebir los espacios públicos de ocio urbano. Nos encontramos ante numerosos casos de éxito de municipios españoles que ya han apostado por esta modalidad innovadora de ocio interactivo, dinámico y sin profundidad.



OCIO EN SMART CITIES.

Basado en los pilares fundamentales de las ciudades Smart: Tecnología, Sostenibilidad e Innovación e Integración Social:

TECNOLOGÍA

- ✚ Sistemas automáticos. Capaz de autorregular parámetros del agua y corregir pequeñas incidencias.
- ✚ Simplifica el mantenimiento: Conocimiento del estado de las incidencias a tiempo real mediante APP Mobile.
- ✚ Simplifica la Gestión: Programación de horarios y control de encendido y apagado del sistema en función de las necesidades y las temporadas.
- ✚ Big Data: Posibilidad de obtener estadísticas de datos relevantes para el ayuntamiento: temperaturas, niveles de PH, incidencias....

SOSTENIBILIDAD

- ✚ Innovador sistema de Filtrado: Neolysis, reduciendo al mínimo el cloro químico y minimizando el consumo de agua y electricidad.
- ✚ Diseño especialmente integrado en parques, jardines, plazas públicas.

INNOVACIÓN Y BENEFICIO SOCIAL

- ✚ Apuesta por la diversión sin límites en espacios seguros mediante juegos intergeneracionales.
- ✚ Totalmente accesible para niños y jóvenes con movilidad reducida.

ZONA SPLASHPARK INTELIGENTE.



**ZONA
TEENAGER
4 - 12 años**

**ZONA
BABY
2 -4 años**



ZONA BABY (de 2 a 4 años)



ZONA NIÑOS (de 4 a 12)



QUÉ HEMOS TENIDO EN CUENTA?

INTERACTIVIDAD
secuencias de juego
personalizadas para
otorgar dinamismo a la
propuesta de juego



SOMBRA mediante un
toldo para los días
más calurosos

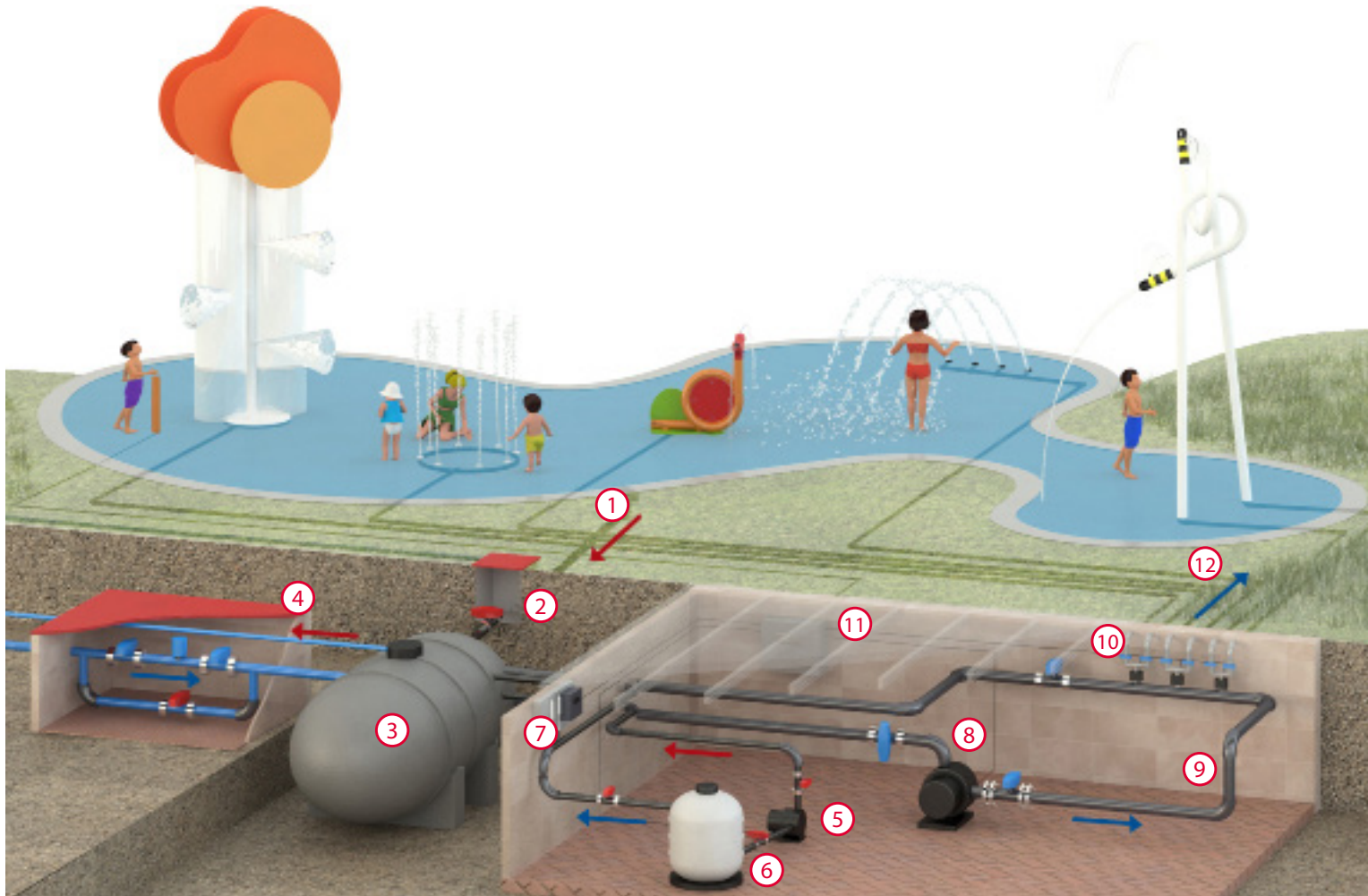
VEGETACIÓN para
integrar la propuesta
de juego en un entorno
natural

LUCES NOCTURNAS
aprovechando la
cercanía del centro
comercial para generar
una zona de gran
atractivo general



BANCOS para el
descanso de las
familias

CÓMO FUNCIONA



LEYENDA

- ① Sumidero recogida de agua
- ② Arqueta
- ③ Depósito de compensación
- ④ Acometida a la red
- ⑤ Bomba de filtrado
- ⑥ Filtro de Arena
- ⑦ Controller Cloro y PH
- ⑧ Bomba Impulsión de Juegos
- ⑨ Colector
- ⑩ Electroválvulas
- ⑪ ISABA Water Controller
- ⑫ Salidas a Juegos

GRACIAS

ISABA.
30 years playing