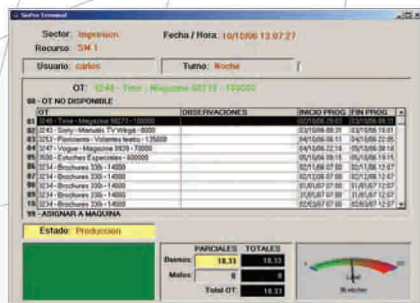


SisPro Terminal

Módulo de Control de Producción



SisPro Terminal es el módulo de Control de Producción, que envía información en tiempo real a SisPro.



Panel de Control del SisPro Terminal.



Adquisidor de datos ADQ-01

► INFORMACIÓN DEL PRODUCTO

Este sistema permite la carga de todos los datos referentes al estado de los recursos y trabajos asignados a los mismos.

A través de una pantalla muy simple el operador establece el inicio y fin de los procesos por los que pasa el trabajo (preparación, producción, máquina parada, etc.) como así también cantidades producidas y observaciones.

Con la información antes mencionada **SisPro** es capaz de graficar en tiempo real el avance de cada trabajo, y brindar información adicional, como ser datos del operario, turno y motivos de parada entre otros.

► OTRAS CARACTERÍSTICAS

Uno de los principales beneficios de **SisPro Terminal** es la información que brinda referente al comienzo y fin de procesos antes o después de lo programado, mediante la generación de avisos en pantalla que permiten al programador de la producción conocer los adelantos o atrasos en los trabajos y poder de esta manera tomar decisiones y reprogramar los tiempos.

► INTERFAZ Y FUNCIONAMIENTO

SisPro Terminal posee una interfaz muy sencilla de utilizar, minimizando los tiempos de carga por parte del operario.

► SEGURIDAD

SisPro Terminal permite establecer permisos de acceso por recurso y por usuario.

► ADQUISICIÓN AUTOMÁTICA DE DATOS*

Mediante un dispositivo desarrollado por **UpSoftware**, se pueden recolectar todos los datos que involucran a un proceso productivo (hora de inicio y fin, cantidades producidas, maquinista, turno, rendimientos, etc.) sin necesidad de la intervención del operario. Éste último sólo deberá declarar los motivos de máquina parada con la ayuda de un lector de códigos de barra.

(*) Requiere la versión de SisPro Terminal ADQ.

► REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

- Windows 98 SE/NT/2000/XP
- 64 MB de memoria RAM
- 20 MB de espacio libre en disco localmente